Volumen 2 - 1990 Número 4

**BATMAN**

¡El Caballero de la Noche en el NES!

**TMHT**

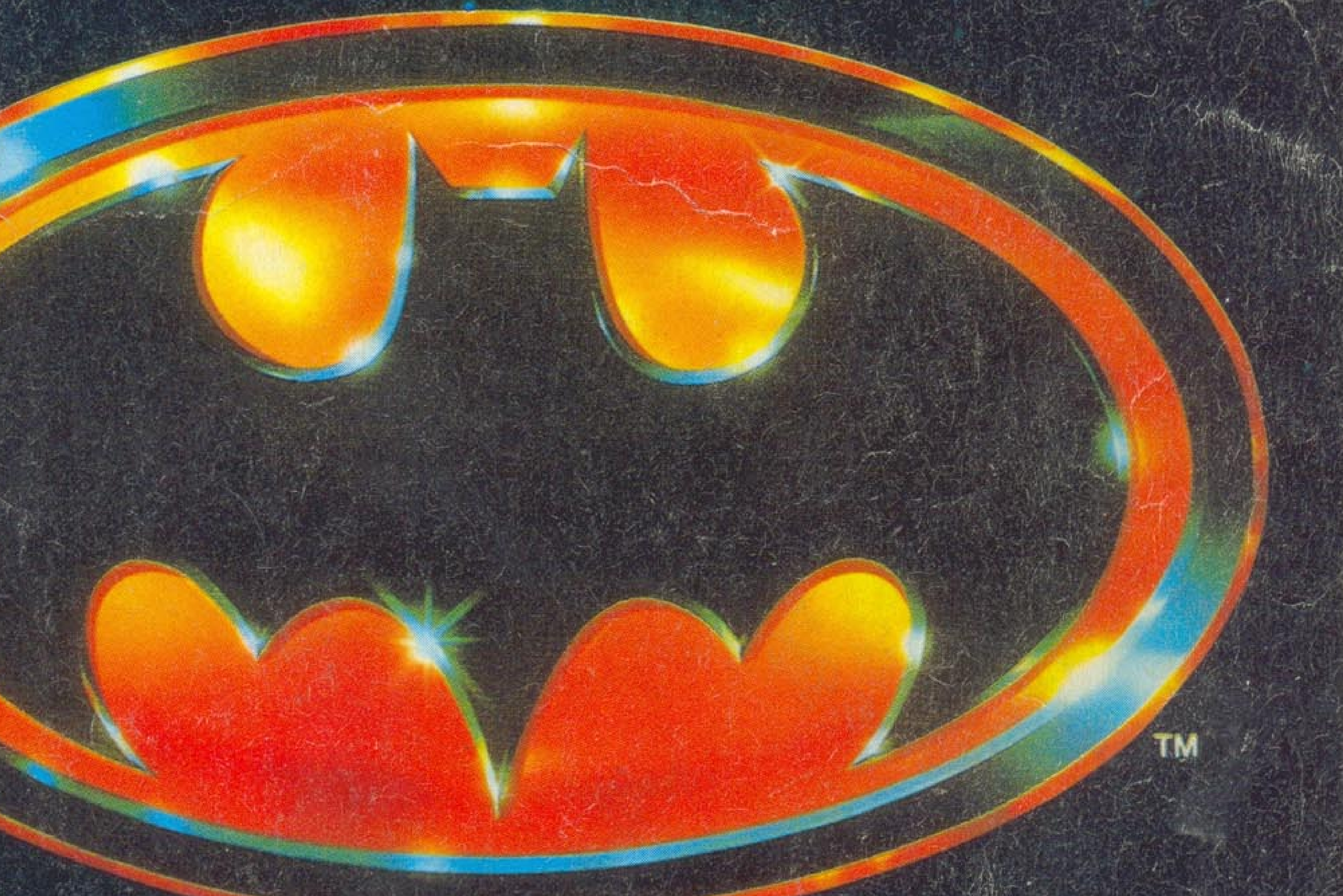
¡Ya están aqui!

**INFORME SECRETO**

SIETE nuevos y refrescantes juegos

**ZELDA II**

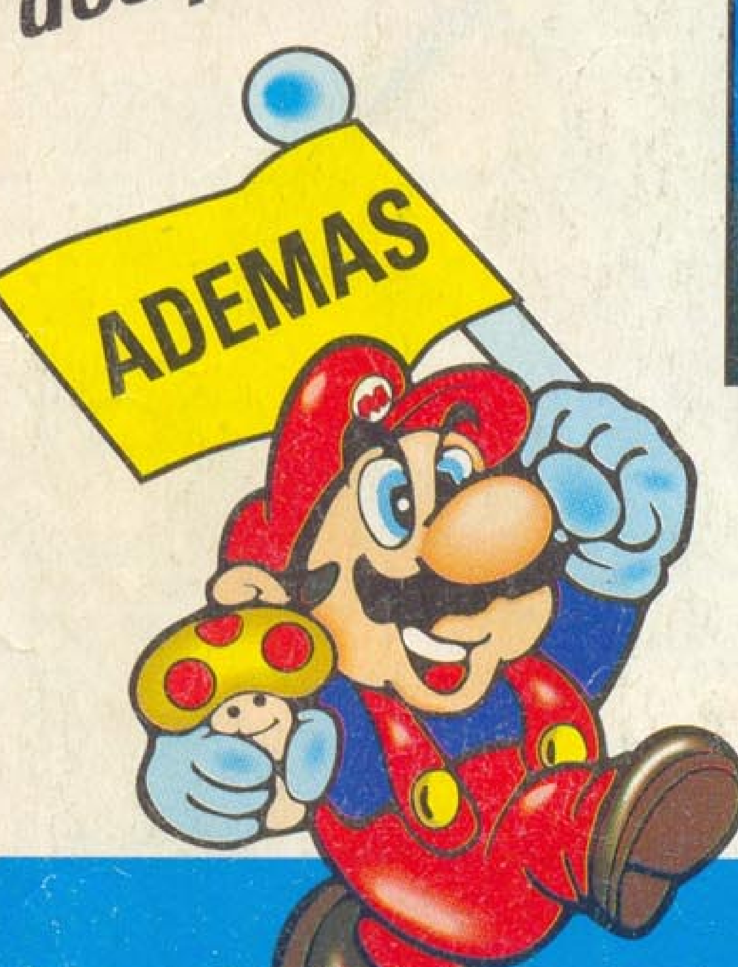
Los mapas de dos palacios más










¡¿Uncle Fester y Bionic Lester?!

# Tu Lista de Juegos

***A continuación te ofrecemos una lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NINTENDO.***

## SERIE AVENTURAS

- Goonies II™
- Legend of Zelda™
- Metal Gear™
- Metroid
- Robowarrior
- Simon's Quest
- Super Mario Bros.™
- Super Mario Bros. 2™
- Teenage Mutant Hero Turtles
- Zelda II - The Adventure of Link
- Fester's Quest

## SERIE ACCION

- Castlevania™
- Ice Climber™
- Mega Man™
- Pinball™
- Skate or Die
- Adventure of Lolo
- Wizards & Warriors
- Alpha Mission
- Batman
- Knight Rider

## SERIE PISTOLA

- Gumshoe®
- Hogan's Alley™
- To the Earth™
- Wild Gunman™

## SERIE PROGRAMABLE

- Excitebike™
- Mach Rider™
- Wrecking Crew™

## SERIE ARCADE

- Galaga™
- Castlevania™
- Kung Fu™
- Ghosts 'n Goblins™
- Gradius
- Gunsmoke
- Ikari Warriors™
- Life Force™
- Rush'n Attack™
- Section Z™
- Tiger Heli
- Top Gun™
- Trojan™
- Xevious™
- Tiger Heli
- Double Dragon II
- Airwolf




## SERIE DEPORTES

- Double Dribble™
- Golf
- Mike Tyson's Punch-Out!!™
- Pro Wrestling™
- Rad Racer™
- R.C. Pro Am™
- Soccer
- Tennis
- Track & Field II™
- Fighting Golf
- Volleyball
- Ice Hockey
- Slalom

## PROXIMAMENTE

- Tetris
- Cobra Triangle
- Bobble Bubble

## SERIE EDUCATIVA

- Donkey Kong Jr. Math



**Club Nintendo®**

**APDO. DE CORREOS 45080**
**28080 MADRID**



# HABLA SUPER MARIO

## Indice



**Ahora que los meses de verano están sobre nosotros, necesitarás algo para pasar el tiempo mientras tomas el Sol. ¿Y qué mejor que este nuevo ejemplar de Club Nintendo? Con más páginas que antes, esta vez os ofrecemos completos reportajes de juegos como "Batman" y "Teenage Mutant Hero Turtles", además de nuevos trucos, más mapas de "Adventure of Link" y otras interesantes informaciones.**

También encontrarás el avance de juegos como **"Robocop"**, **"Bionic Command"**, **"Spy Vs. Spy"** y **"Bubble Bobble"**, dentro de la sección "Informe Secreto".

En este número presentamos una nueva serie de articulos llamada "Perfil del Jugador", donde os damos la posibilidad de hablar de vosotros mismos: juegos favoritos, mejores logros, ambiciones, etc. Mark Smith, editor de ***Club Nintendo***, os ofrece est vez su perfil para daros a conocer la clase de cosas que buscamos. Echa un vistazo a la página de Perfil de Jugador para mayor información.

Finalmente, Luigi quiere agradecer a todos el haber enviado tantas listas de juegos favoritos. ¡Seguid enviándolas! Vuestras listas serán computadas por Lugi en cada número, de modo que podais saber cuáles son los titulos que tienen más aceptación.







| | |
|---|---|
| Presidente | Super Mario |
| Editor | Mark Smith |
| Fotografía | Dennis Hemmings |
| Arte | Catalyst Publishing |
| | Nintendo Co., Ltd. |
| Composición e impresión | Catalyst Publishing Inglaterra |
| Club Nintendo en ESPAÑA | Apdo. de Correos 45080 MADRID 28080 |




(SEGUNDA PARTE DEL REPORTAJE)



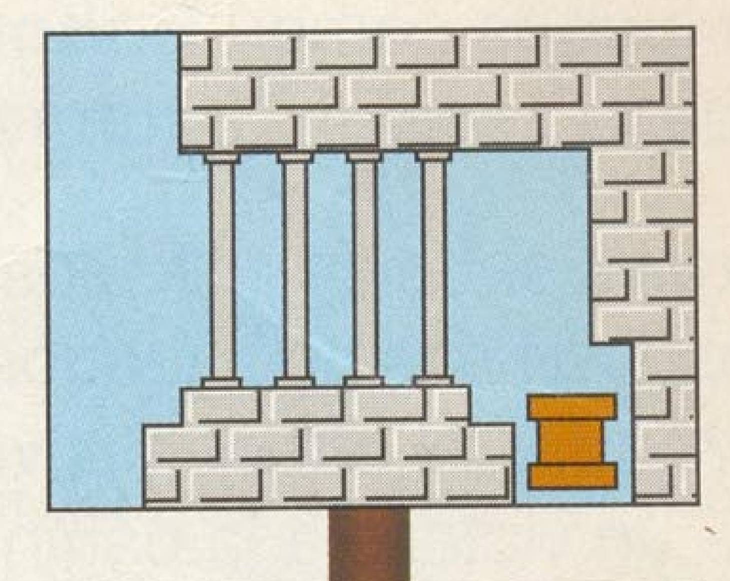
*Continuando con nuestros mapas de "Adventure of Link", en este número os ofrecemos los planos de los palacios 3 y 4. Presta atención, pues esta vez hay más enemigos y trampas que antes.*

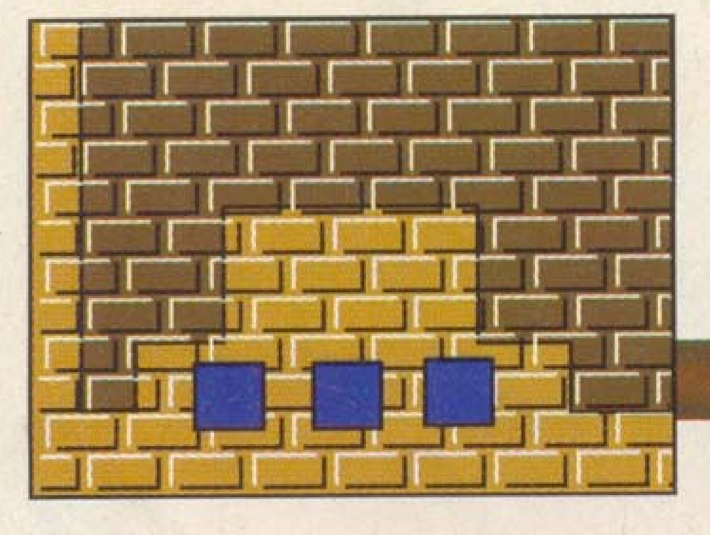


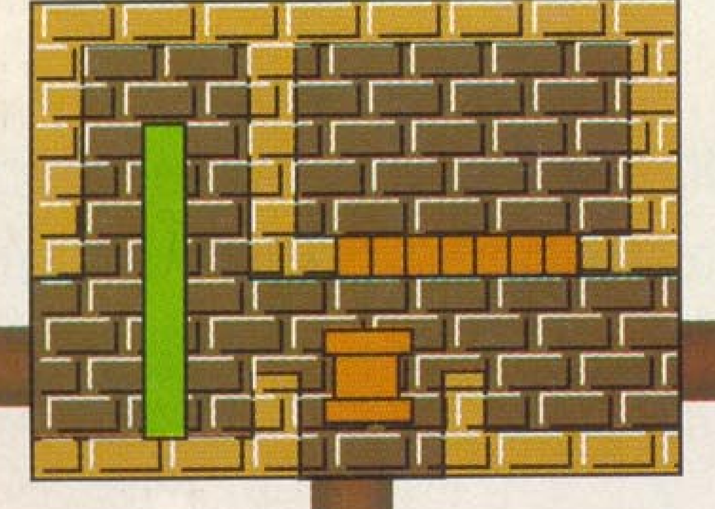
# EL PALACIO DE LA ISLA-LABERINTO

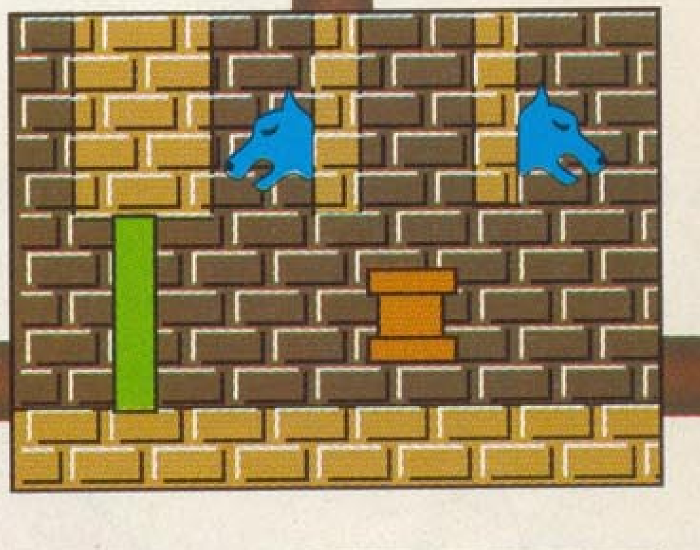
*Después de cruzar los mares, Link encuentra la Isla-laberinto. No obstante, antes de entrar en el palacio es preciso conseguir el hechizo del "Reflejo", que permite repeler los rayos de los Magos.*

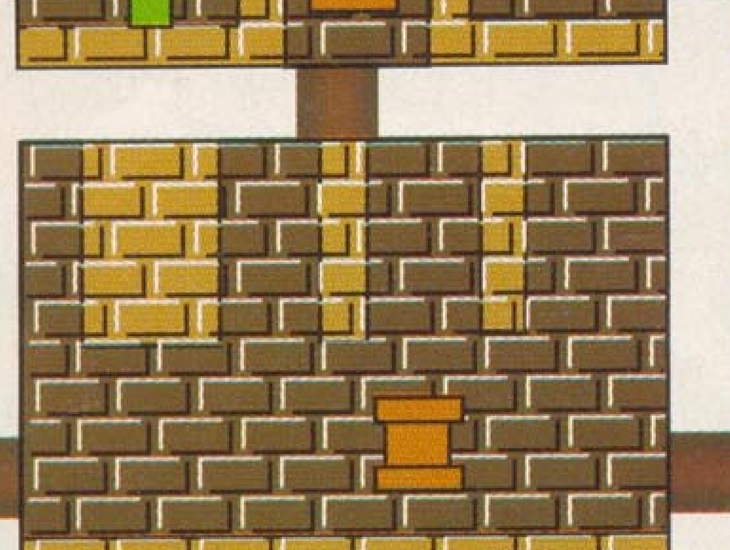


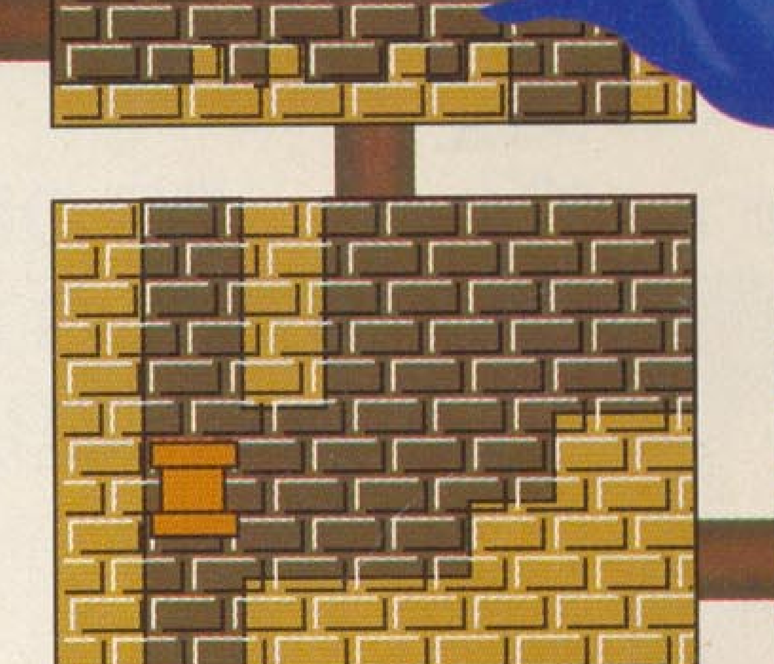


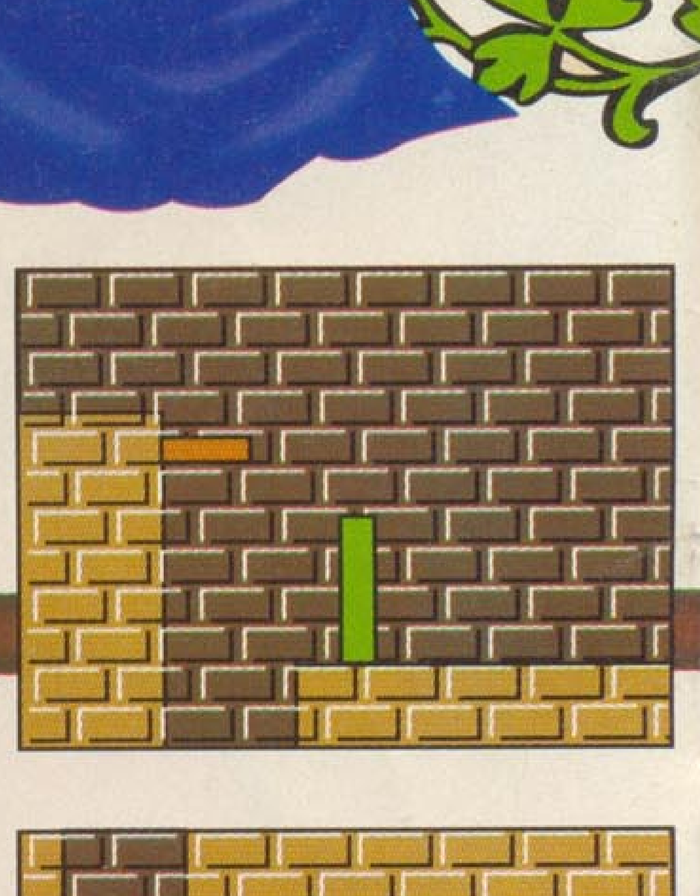


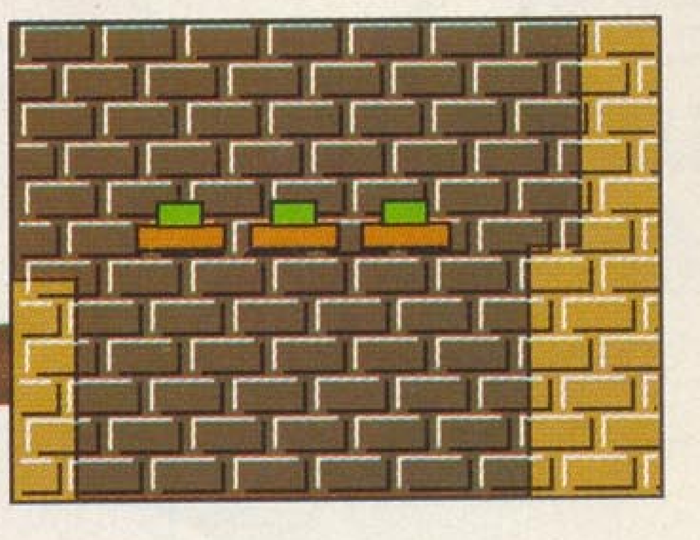


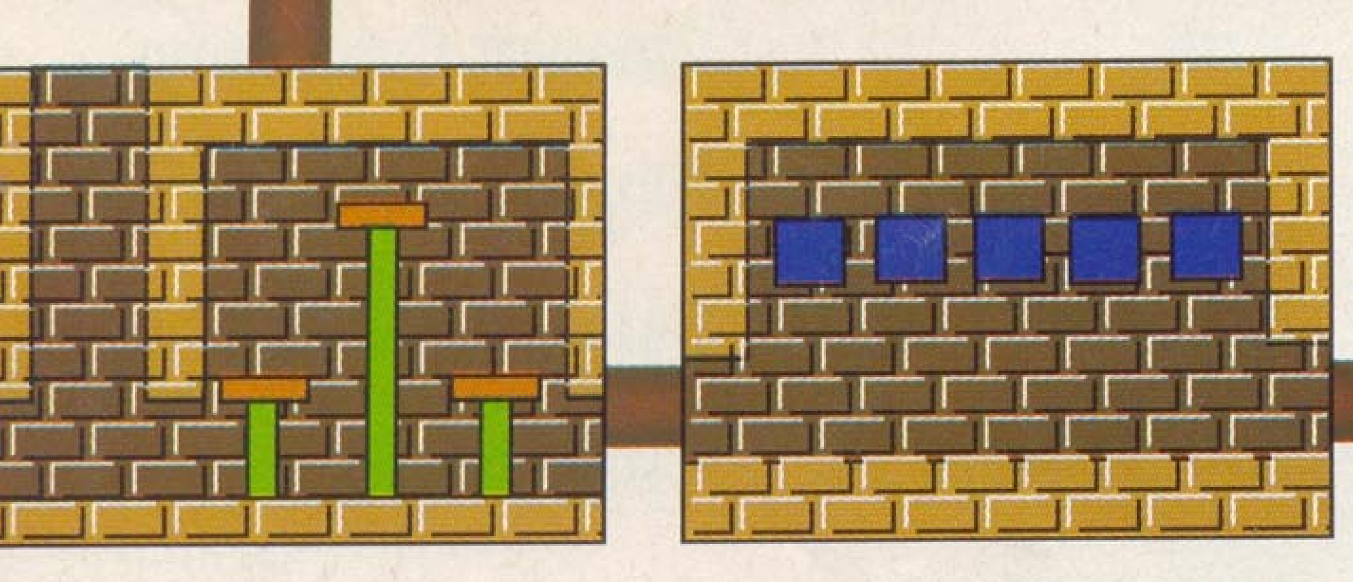


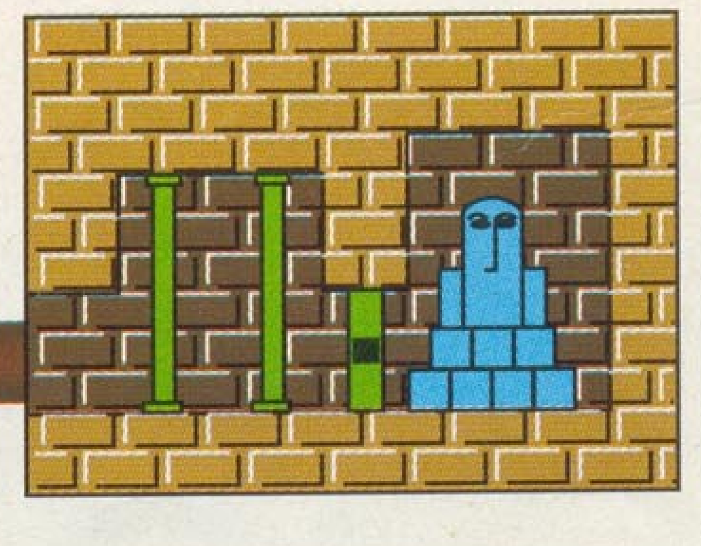


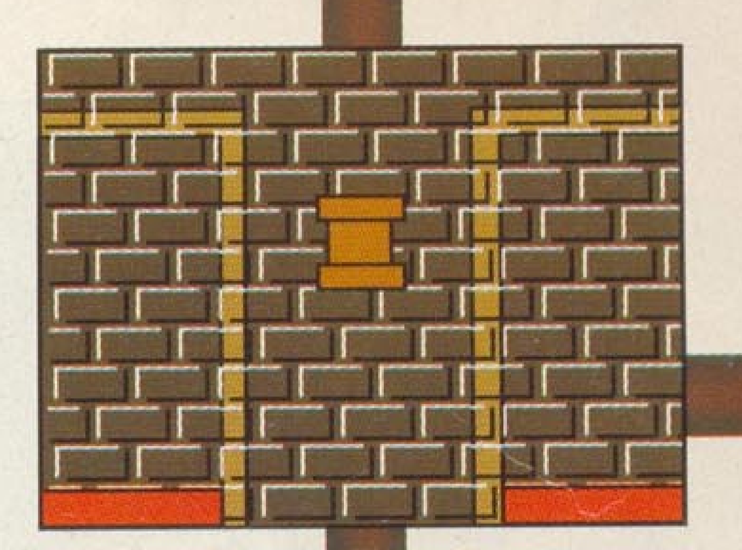


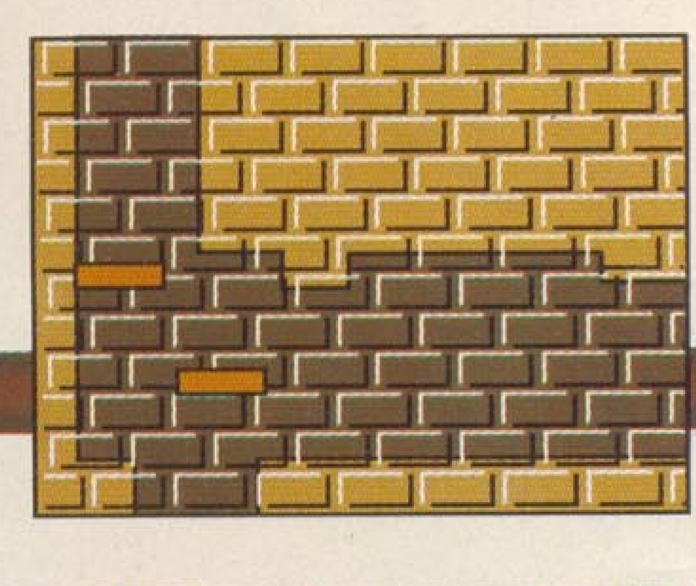




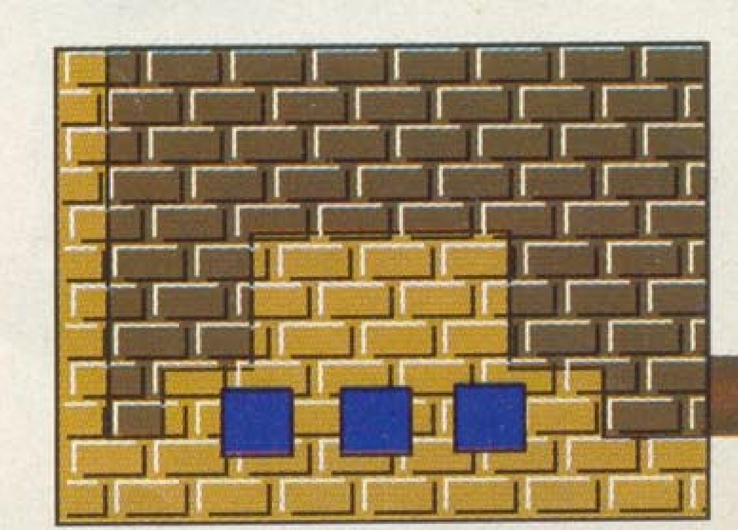


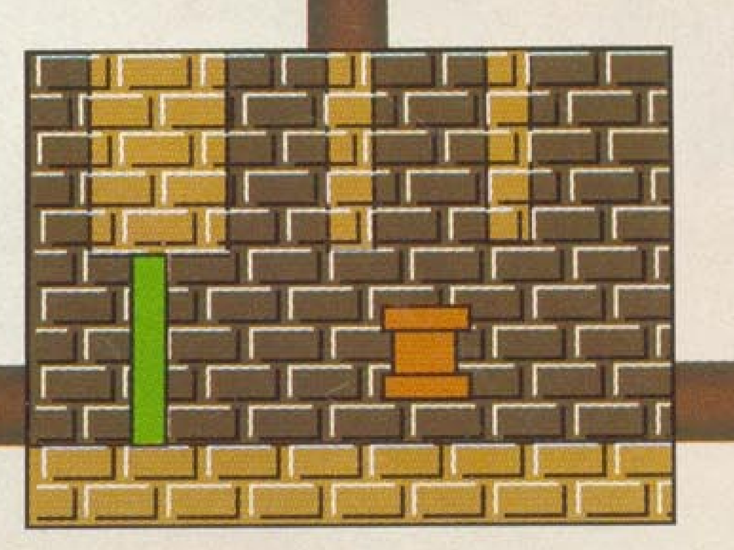






*Esta magia sólo es efectiva contra este tipo de enemigos, y funciona reflejando contra ellos sus propios ataques.*

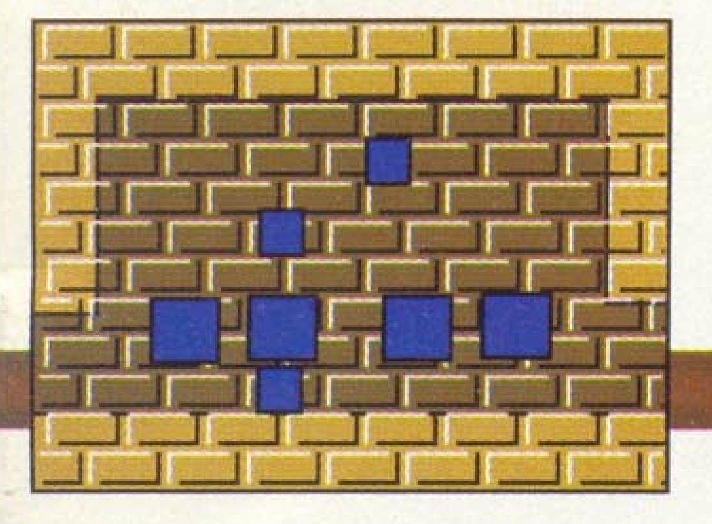
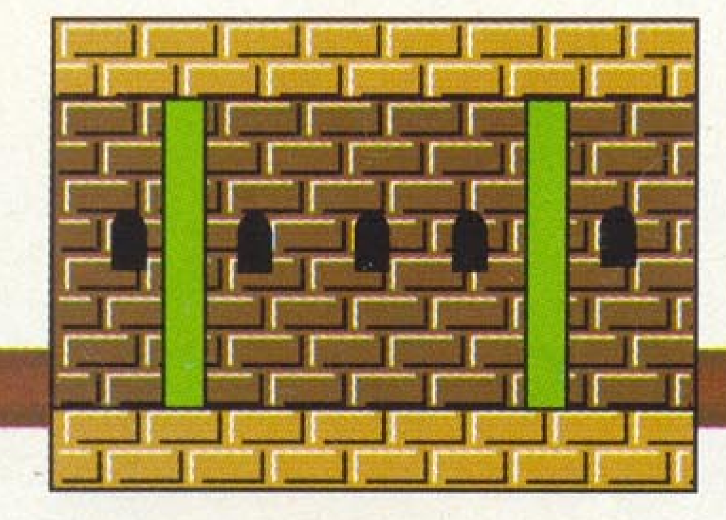
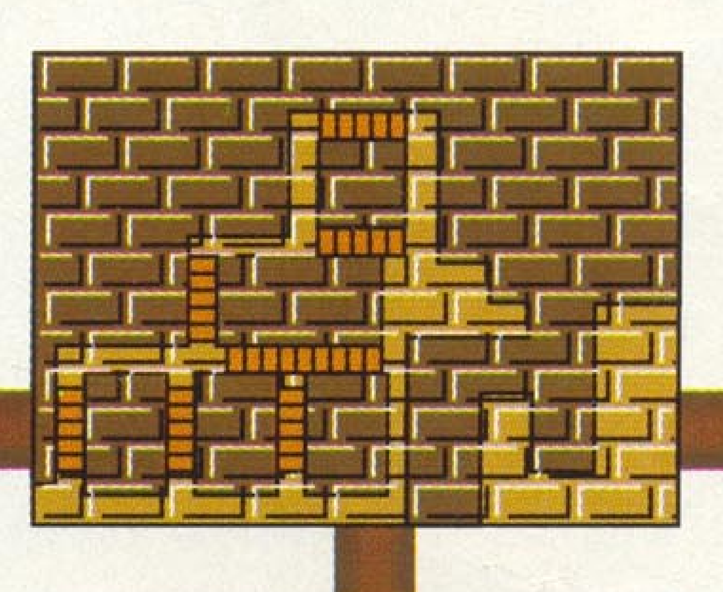
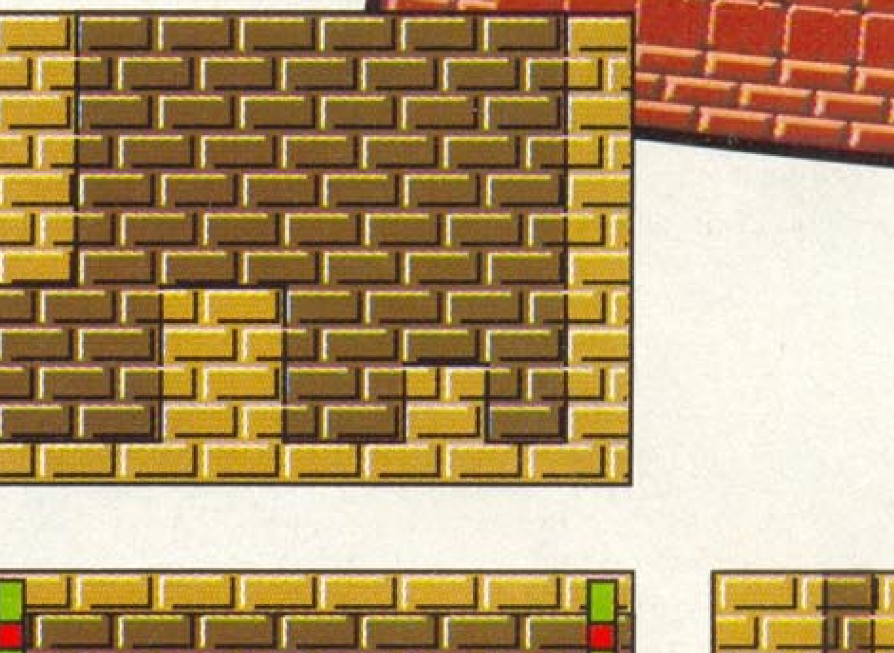
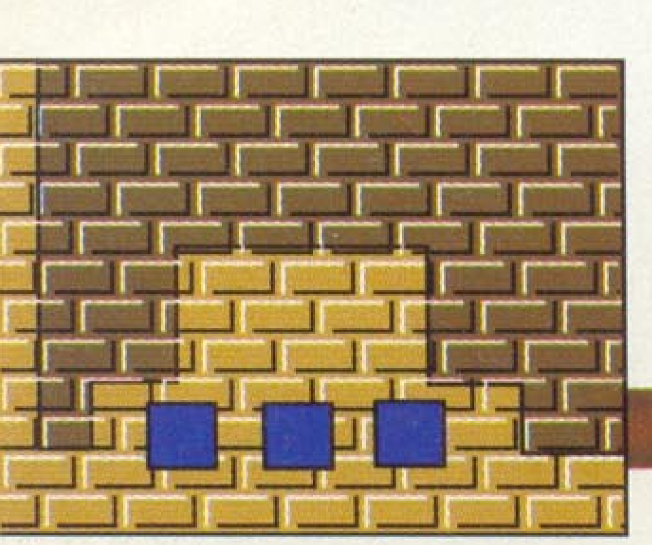
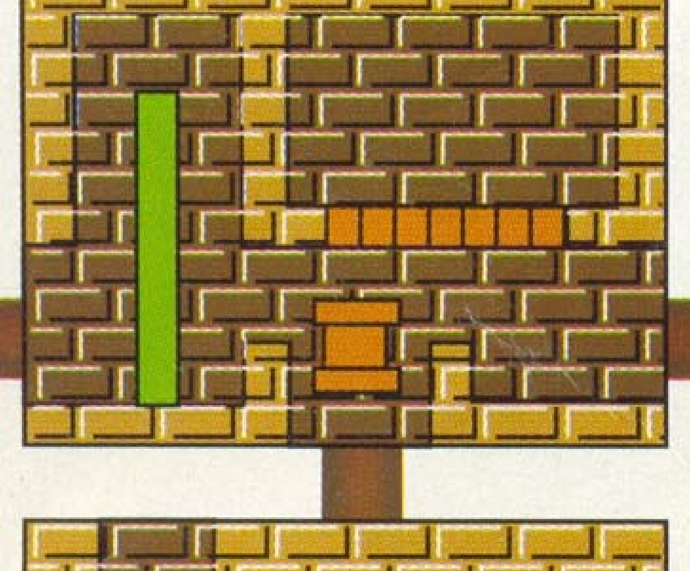
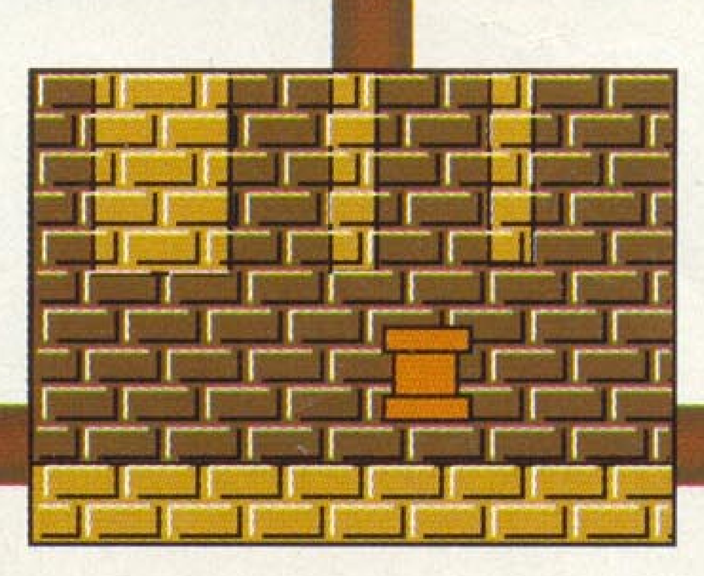
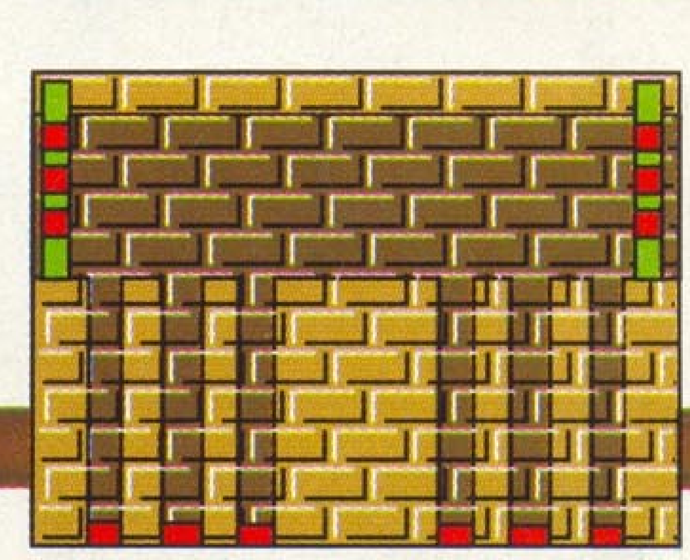
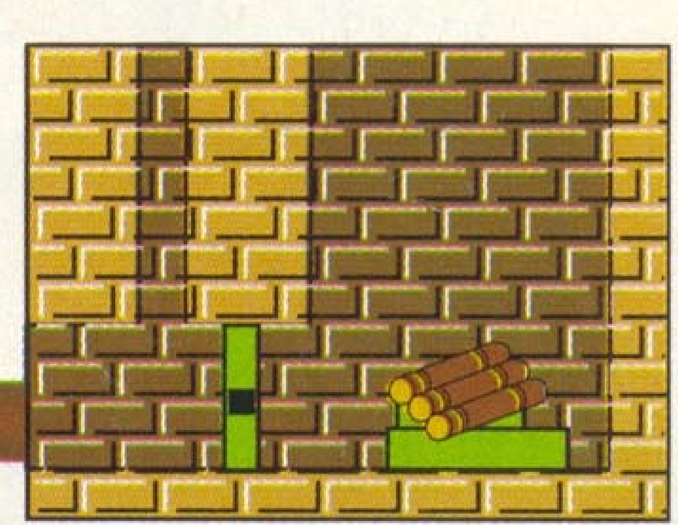
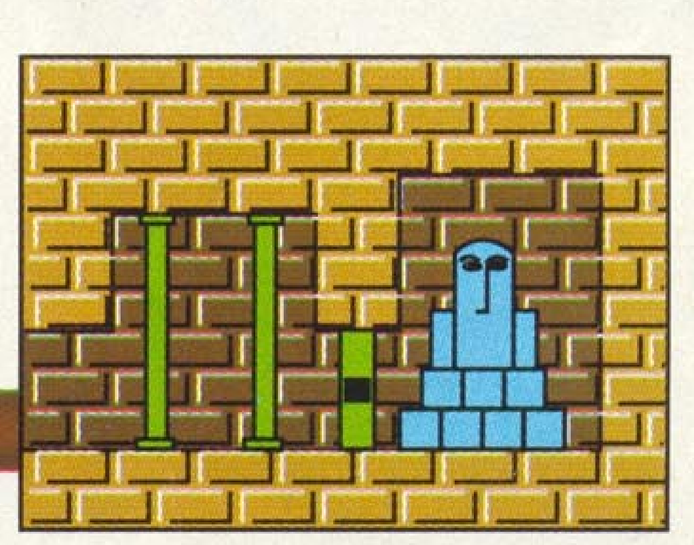






# PALACIO DE LA ISLA

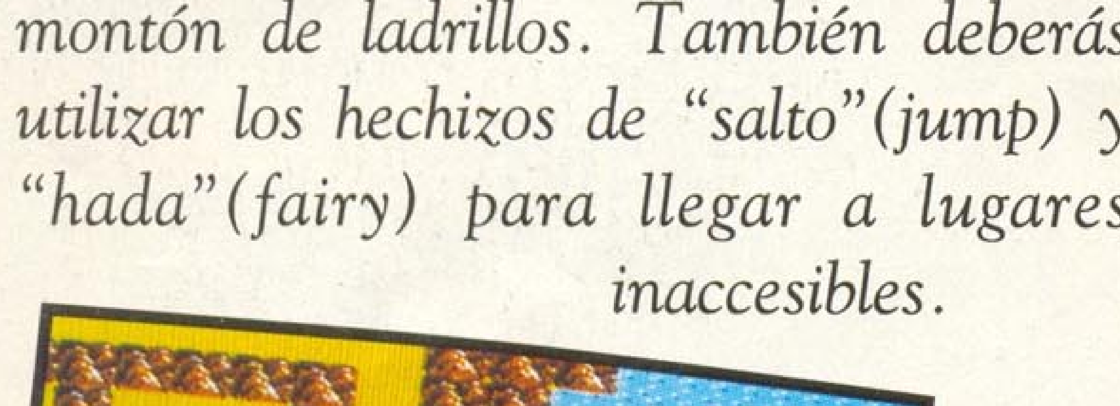
*Este palacio se encuentra enclavado en mitad del mar, y la única forma de llegar hasta él es usando un túnel secreto que está escondido al Sur de la tumba del Rey...*

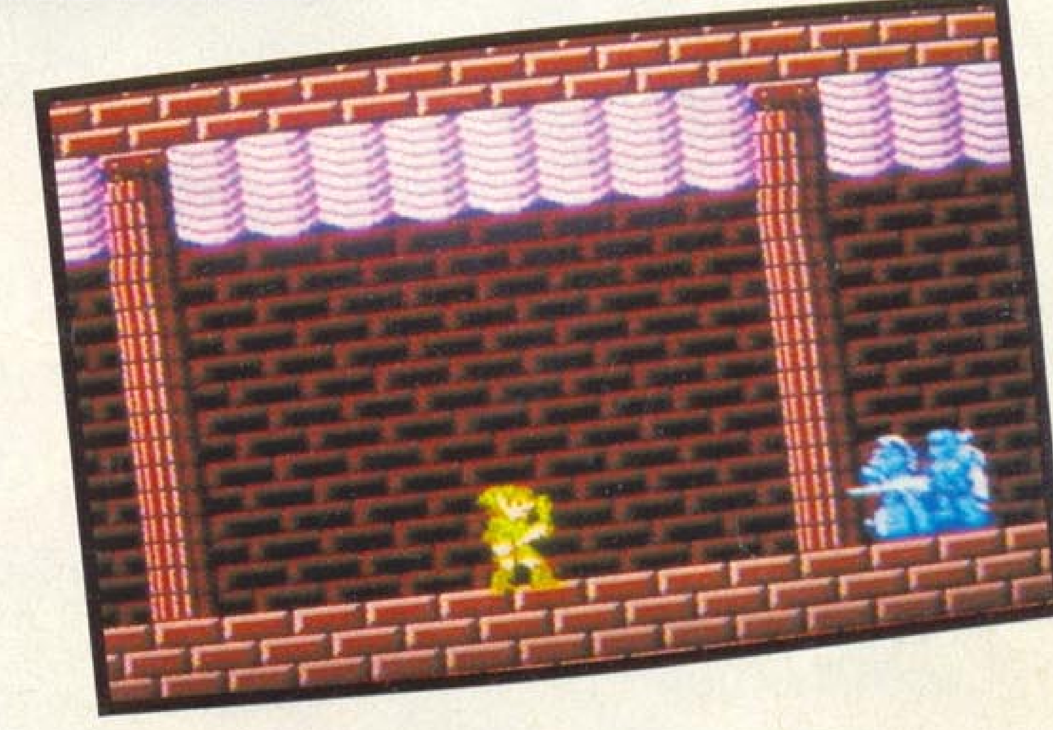











*El salto con estocada es aquí especialmente importante. No entres al palacio sin él. Muchas de las llaves que necesitas están ocultas bajo un montón de ladrillos. También deberás utilizar los hechizos de "salto"(jump) y "hada"(fairy) para llegar a lugares inaccesibles.*

*Ironknuckle, el guardián del Palacio de la Isla, es un oponente muy peligroso, y necesitarás practicar bastante antes de derrotarle.*

*La balsa está oculta en una habitación del extremo derecho del palacio. Conviene que vayas a cogerla antes de proseguir con el resto. ¡Las balsa te permitirá viajar por el mar hacia nuevas tierras!*





*Primero debes obligarle a desmontar del caballo, usando el super-salto y la estocada para golpearle desde lo alto hacia abajo. Una vez que está luchando contra tí desde el suelo, tendrás que protegerte de sus espadas voladoras, mientras buscas el medio de penetrar sus defensas. ¡No es fácil pero tampoco es imposible!*

*Buscando en el lado Este del palacio, Link descubrirá las Botas Aladas. Con ellas podrá acceder a nuevas zonas de Hyrule, y continuar la aventura hasta su objetivo final, aún lejano.*

*El mago Carrock es el guardián de este palacio. A pesar de su gran tamaño y de su enorme poder, no es difícil de derrotar. Debes usar el hechizo del "Reflejo" y agacharte en la esquina izquierda de la pantalla, repeliendo de esta forma sus rayos. De todos modos, debes tener cuidado, porque el mago puede aparecer encima de tí ¡Y eso podría resultar fatal!*



# TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

DONATELLO
MICHAELANGELO
LEONARDO
RAPHAEL

## DESDE LAS PROFUNDIDADES DE LAS CLOACAS...

**¡La "tortugamanía" ha llegado! Las cuatro tortugas, estrellas del comic, el cine y la televisión, invaden las consolas Nintendo con un nuevo y trepidante juego de acción y aventuras. Con él podrás recorrer alcantarillas, nadar en embalses, saltar de azotea en azotea, o incluso recorrer la ciudad en la furgoneta "Partywagon". Así pues, prepara una buena provisión de pizzas energéticas y reúnete con Don, Leo y los otros en uno de los más excitantes juegos disponibles para tu consola Nintendo.**

Leonardo es un experto en el manejo de la Katana (espada samurai), que le da un enorme poder ofensivo sin restarle movilidad.

Don es la tortuga más fuerte, pero tamibén la más lenta.

El "Nunchucu" de Mike es más efectivo contra los enemigos pequeños.

El "Sai" de Raphael es el arma más rápida, pero tiene un alcance muy limitado.

## EL MALVADO "FOOT CLAN"

Shredder, líder del Foot Clan, pretende dominar el mundo, pero las tortugas devoradoras de pizza le impiden alcanzar su meta. ¡Este tipo es aún más poderoso y egocéntrico que el propio Doctor Wily (de "MEGAMAN")!

SHREDDER



El Foot Clan está compuesto de numerosos villanos. Sus últimas acciones criminales consistieron en secuestrar a April y Master Splinter, y poner bombas en una presa, entre muchas otras cosas. Las tortugas deben rescatar a sus amigos y salvar la ciudad antes de dirigirse contra Shredder y sus secuaces.

## AREA.............................. 1




El Foot Clan ha secuestrado a April, y las Tortugas se disponen a traerla de vuelta a casa. Después de buscar por la ciudad y las alcantarillas, y tras combatir contra Rocksteady y otras amenazas, encontrarán a April encerrada en un viejo almacén, custodiado por Bibbop. ¿Podrá alguna de las tortugas resistir el poder de Bibbop y rescatar a April?



## AREA........................... 2






Mientras estuvo cautiva por el Foot Clan, April descubrió los planes de Shredder para volar la presa. Hay ocho minas en la presa que deben ser desactivadas, pero el tiempo apremia, y hay numerosos obstáculos que superar. El trabajo en equipo es aquí muy importante.

## AREA....................... 3




Después de volver a su apartamento, las Tortugas descubren que Master Splinter ha sido retenido como rehén. Rápidamente se introducen en la furgoneta “Partywagon” y comienzan la búsqueda de su tutor por toda la ciudad.

Hay barricadas que dividen la ciudad, y hay un buen número de edificios y alcantarillas por explorar. La batalla final tiene lugar en las azoteas contra la Meka Turtle, que mantiene prisionero a Master Splinter en lo alto de la ciudad.

## PIZZA ENERGETICA

Los fans de “Teenage Mutant Hero Turtles” saben que estos personajes están locos por las pizzas. Comiéndolas, recuperan toda su energía. ¡No las malgastes cuando no las necesiten!

## DERROTANDO A SHREDDER

Para completar las seis áreas del juego se necesita mucha habilidad y estrategia. Intenta cambiar de tortuga cuando la energía de la que estás usando es baja, especialmente en el área 2, o el grupo se reducirá considerablemente. “TMHT” es un juego emocionante, con un complejo diseño, y muy divertido de jugar. ¡No te lo pierdas!

# Máximas Puntuaciones

## CASTLEVANIA

| | | |
|---|---|---|
| 1,162,300 | Robin Jansema | Holanda |
| 1,505,100 | Hans Steinraht | Holanda |
| 1,440,490 | A Tramontana | Holanda |
| 1,086,220 | Kevin Power (10) | Reino Unido |
| 1,042,900 | Jose Fernandez | Francia |
| 99,770 | W Versteegen | Holanda |
| 437,790 | Linda Hilton (34) | Reino Unido |

## COBRA TRIANGLE

| | | |
|---|---|---|
| 939850 | Patrick Rietvink (12) | Holanda |
| 835250 | Stephan Uehlinger | Suiza |
| 717850 | Jehan Leyton (13) | Holanda |
| 713050 | Mark Naftel (17) | Guernsey |
| 510600 | Martin Cater (11) | Reino Unido |
| 123000 | Gabriel Amaral (9) | Reino Unido |

## GHOST 'N GOBLINS

| | | |
|---|---|---|
| 7625500 | Naveed Chaudry | Reino Unido |
| 4625900 | Ken Philips | Reino Unido |
| 414100 | Patrick De Pauw | Bélgica |

## GRADIUS

| | | |
|---|---|---|
| 3441400 | Paul Blount (13) | Reino Unido |
| 342800 | Cedric Vassal | Francia |
| 3375200 | Jos Hoerchner | Holanda |
| 2831200 | Ywan Haarloo | Holanda |
| 2662900 | Tim Claus (9) | Alemania |
| 2115000 | Michiejs Kein (12) | Bélgica |
| 2021600 | Paul Stokes | Reino Unido |

## GUNSMOKE

| | | |
|---|---|---|
| 999990 | Mark Naftel (17) | Guernsey |
| 999990 | Phillippe Tanguy | Francia |
| 675090 | Patrick De Pauw | Bélgica |

## KID ICARUS

| | | |
|---|---|---|
| 9999999 | Roger Masters (21) | Reino Unido |
| 9999999 | Corrie Staal | Holanda |
| 9999999 | Xavier Gibert (17) | Francia |
| 9999999 | Stephane Carteret | Francia |
| 9999999 | Thibaut Maximilien (7) | Francia |
| 9999999 | Robert Noels (9) | Bélgica |
| 9999999 | Joroen Hulst | Holanda |
| 9999999 | Jos Hoerchner | Holanda |
| 9999999 | Vlada Slojanovic | Holanda |
| 9999999 | J Schwarzeneker | Austria |

## KUNG FU

| | | |
|---|---|---|
| 933190 | Karl Roberts (12) | Reino Unido |
| 765440 | Christian Vu (13) | Francia |
| 729510 | Andre Vu (12) | Francia |
| 589000 | J Carlos Martinez | España |
| 570770 | Nikkide Boer | Holanda |
| 502050 | G Moreland | Reino Unido |
| 477700 | D W G C Navis | Holanda |
| 466320 | Santiago Garcia | España |
| 411150 | Ivan Garcia | España |

## LEGEND OF ZELDA

Completo en 0 lives:

| | |
|---|---|
| D Hart | Reino Unido |
| Pierre Jonkers | Holanda |
| Dirk Schapp | Holanda |
| Bart Brands (12) | Holanda |
| Dirk Brands (7) | Holanda |
| F Demangeot (15) | Francia |
| Mark Soutzen | Holanda |
| Khalid Labjaoui | Holanda |
| Peter Dirks | Holanda |
| Jolue Casteels | Holanda |
| Maikel Kokx (14) | Holanda |
| Jan en Wiebe de Vos | Holanda |

## MACH RIDER

| | | |
|---|---|---|
| 704980 | Vlada Slojanovic | Holanda |
| 704980 | Pablo v.d Lugt | Holanda |
| 552450 | Bram Vermeulen | Bélgica |
| 337070 | Ludovic Wingering (13) | Francia |
| 340820 | Christophe Dervose (13) | Bélgica |
| 288370 | Willard Leefers (11) | Holanda |

## MEGA MAN

| | | |
|---|---|---|
| 9999890 | Susan Whittington | Reino Unido |
| 9999890 | Darren Pinchen | Reino Unido |
| 3281600 | Theo Strick | Holanda |
| 3195000 | Oliver Priuat | Holanda |
| 2101500 | Serge Brun | Suiza |

## PINBALL

| | | |
|---|---|---|
| 871810 | Ing. Gerhard Ebert (45) | Austria |
| 856790 | Erika Ebert (38) | Austria |
| 749040 | Jurgen Lamaire (11) | Bélgica |
| 516580 | Arnaud Crean (11) | Francia |
| 316860 | David Hayes (10) | Reino Unido |
| 304810 | Xavier Jacobs (12) | Bélgica |

## R C PRO-AM

| | | |
|---|---|---|
| 262335 | Karl Webber | Reino Unido |
| 259707 | Matthias Muller | Alemania |
| 189864 | L Alberto Martinez | España |
| 185675 | Chris Dye | Reino Unido |

## ROBOWARRIOR

| | | |
|---|---|---|
| 7161900 | K Van Berg | Holanda |
| 6137400 | Peter Grossauer (53) | Austria |
| 5975000 | Jim Wilson | Reino Unido |

## RUSH 'N ATTACK

| | | |
|---|---|---|
| 3016700 | Adam Laycock | Reino Unido |
| 2251200 | Andreas Fischer | Suiza |
| 2073600 | Luis Russel | Reino Unido |
| 1495300 | Ben Ploeg | Holanda |
| 1363100 | Alex Meloy | Reino Unido |
| 1345400 | David Roy (16) | Francia |
| 1228900 | Ashley Kranenborg (8) | Holanda |
| 1077900 | Karl Roberts (12) | Reino Unido |
| 1059100 | Michael Lee | Reino Unido |

## TIGER HELI

| | | |
|---|---|---|
| 999760 | Patrick Levant | Holanda |
| 223790 | Darren Pinchin | Reino Unido |
| 218760 | Robin Burton | Reino Unido |

## TROJAN

| | | |
|---|---|---|
| 998200 | Marc Bidault | Francia |
| 340500 | Luis Jorda | España |
| 248050 | Jarno Posthumus (12) | Holanda |
| 183000 | Sascha Ryser | Suiza |
| 158800 | David Kelly (15) | Reino Unido |
| 144200 | Ashley Alderson (16) | Reino Unido |

## WIZARDS & WARRIORS

| | | |
|---|---|---|
| 287890 | Ady de Bodt | Bélgica |

## XEVIOUS

| | | |
|---|---|---|
| 463510 | Xavier Baguet | Francia |

**De acuerdo, lo conseguiste. ¿Es cierto que pudiste con ellos? ¿Si? Bien, si es así, mándanos tu puntuación con una foto como prueba, además de tu nombre, dirección y edad, a: Club Nintendo, Apdo. de Correos 45080, 28080 Madrid**

# TEENAGE MUTANT HERO TURTLES®

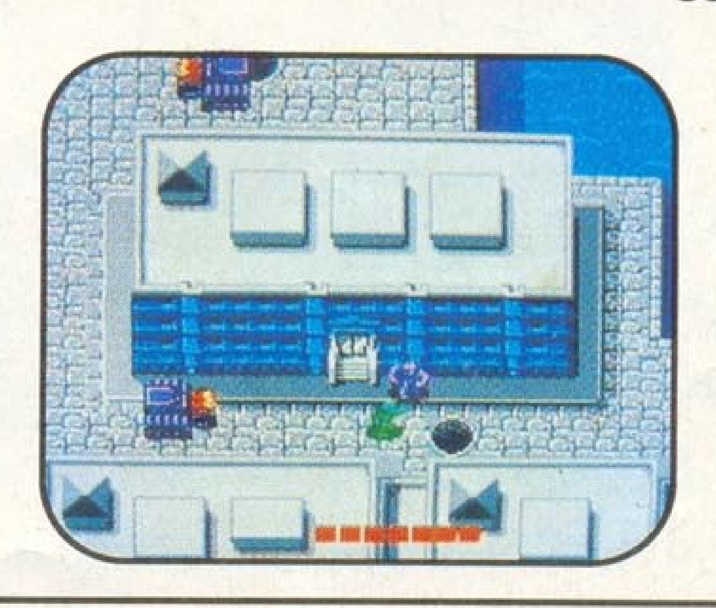
## "UNETE AL EQUIPO Y DESPEGA CON EL PODER DE LAS TORTUGAS"

Las famosas Tortugas Mutantes han llegado a tu consola Nintendo, gracias a este nuevo cartucho de Palcom Software.
Unete a Raphael, Mike, Don y Leo en su lucha contra el Footclan, y derrota a su malvado lider, Shredder.
Correr por los tejados, desactivar bombas en una presa, rescatar a sus amigos, y cruzar la ciudad en la furgoneta "Party Wagon". son algunas de las muchas aventuras que podrán vivir estas valientes Tortugas, !Al menos mientras encuentren suficiente pizza en el camino!
Teenage Mutant Hero Turtles es un sensacional juego de acción que ya está causando un gran impacto entre todos los usuarios. ¡No te lo pierdas!




TEENAGE MUTANT HERO TURTLES®

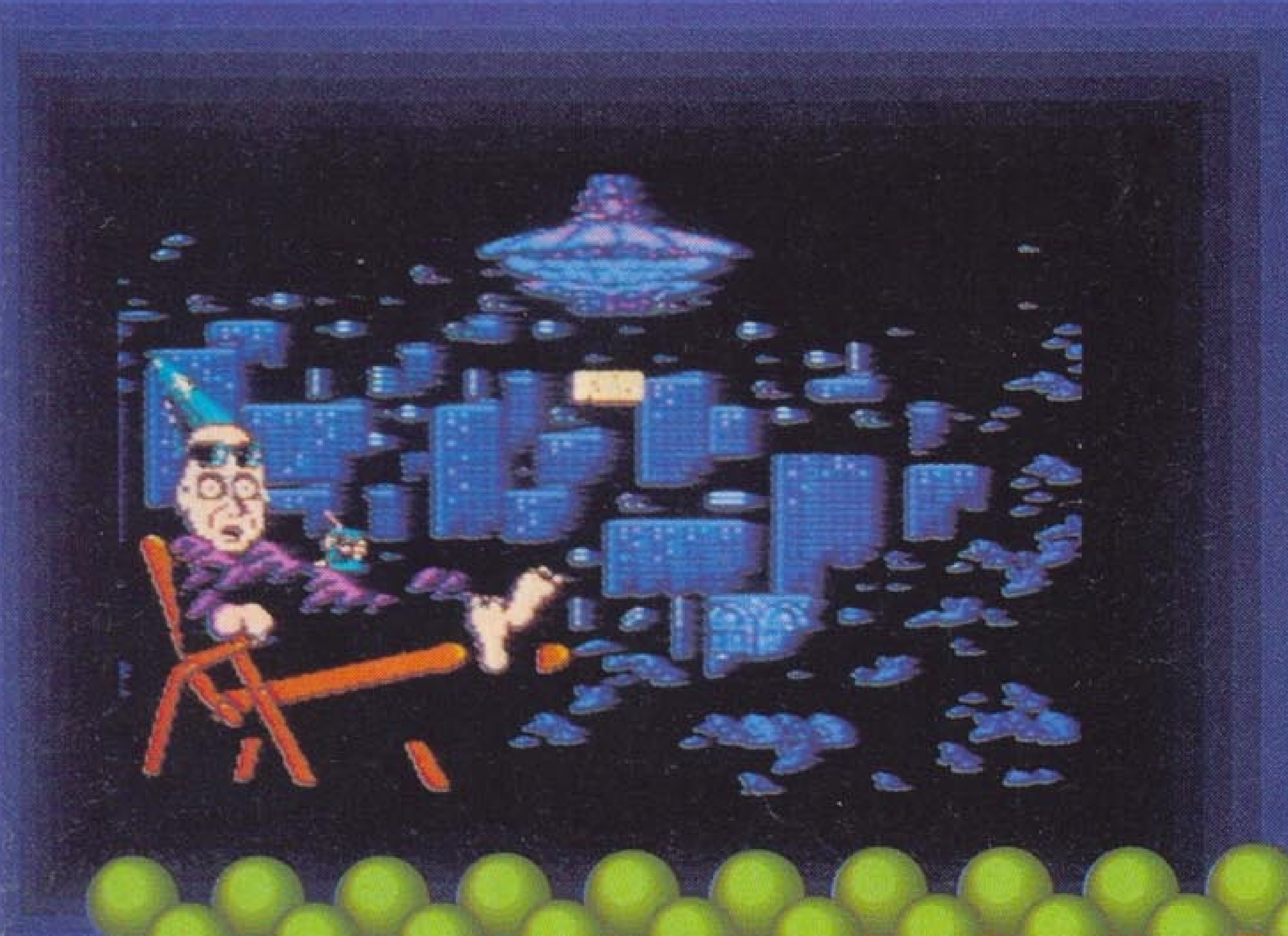
PALCOM™ SOFTWARE







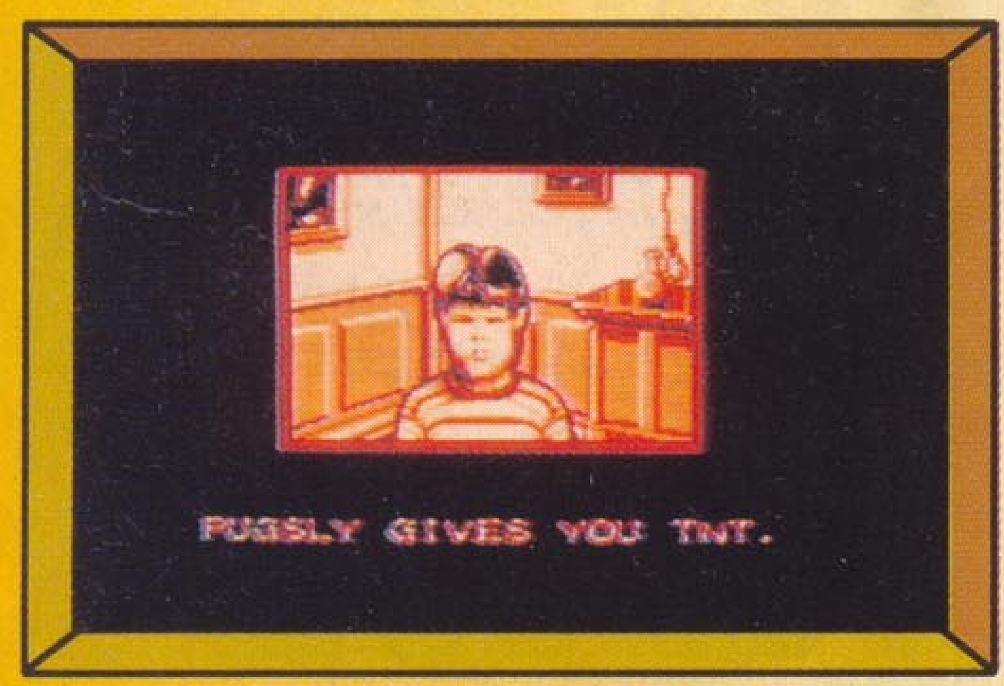

## ¡LOS ALIENIGENAS HAN ATERRIZADO!



*Estaba el pacífico tío Fester tomando un plácido baño de Luna en su terraza, cuando fue interrumpido por ciertos visitantes hostiles. Estos mal educados extraterrestres no sólo molestaron a Fester, sino que además raptaron a toda la población usando un rayo transportador, antes de arrasar el vecindario. Tales acontecimientos transtornaron tanto a nuestro protagonista, que se encerró en su ático durante el resto de la noche. Pero a la mañana siguiente, empuñó una oxidada pistola de rayos y salió a la calle con el firme propósito de liberar a sus vecinos de tan odiosas criaturas.*

## BUSCANDO AL RESTO DE LA FAMILIA ADDAMS

*Aunque Fester es la estrella de esta aventura, sus familiares también tienen pequeñas apariciones en la historia. Cada uno de ellos le dará un objeto que necesitará para ganar su batalla contra los extraterrestres.*



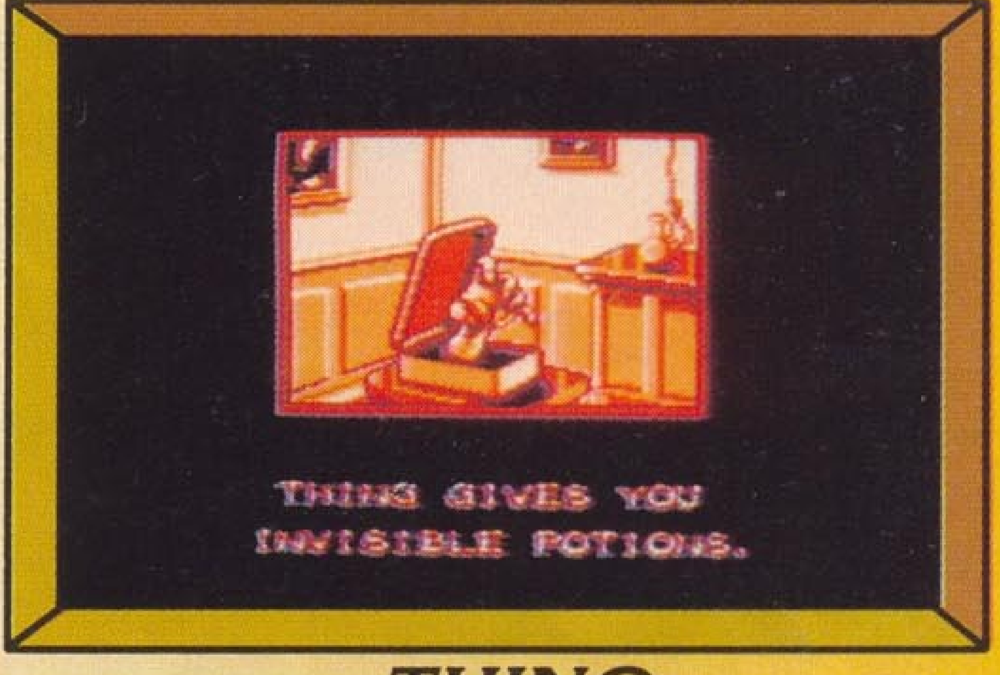

### PUGSLY

*Aunque es muy joven, ya juega con explosivos, y dará a Fester una buena cantidad de dinamita.*




### WEDNESDAY

*Sus "vice-grips" evitarán que Fester pierda velocidad.*




### THING

*Fester recupera sus energías cuando toma la medicina de Thing.*

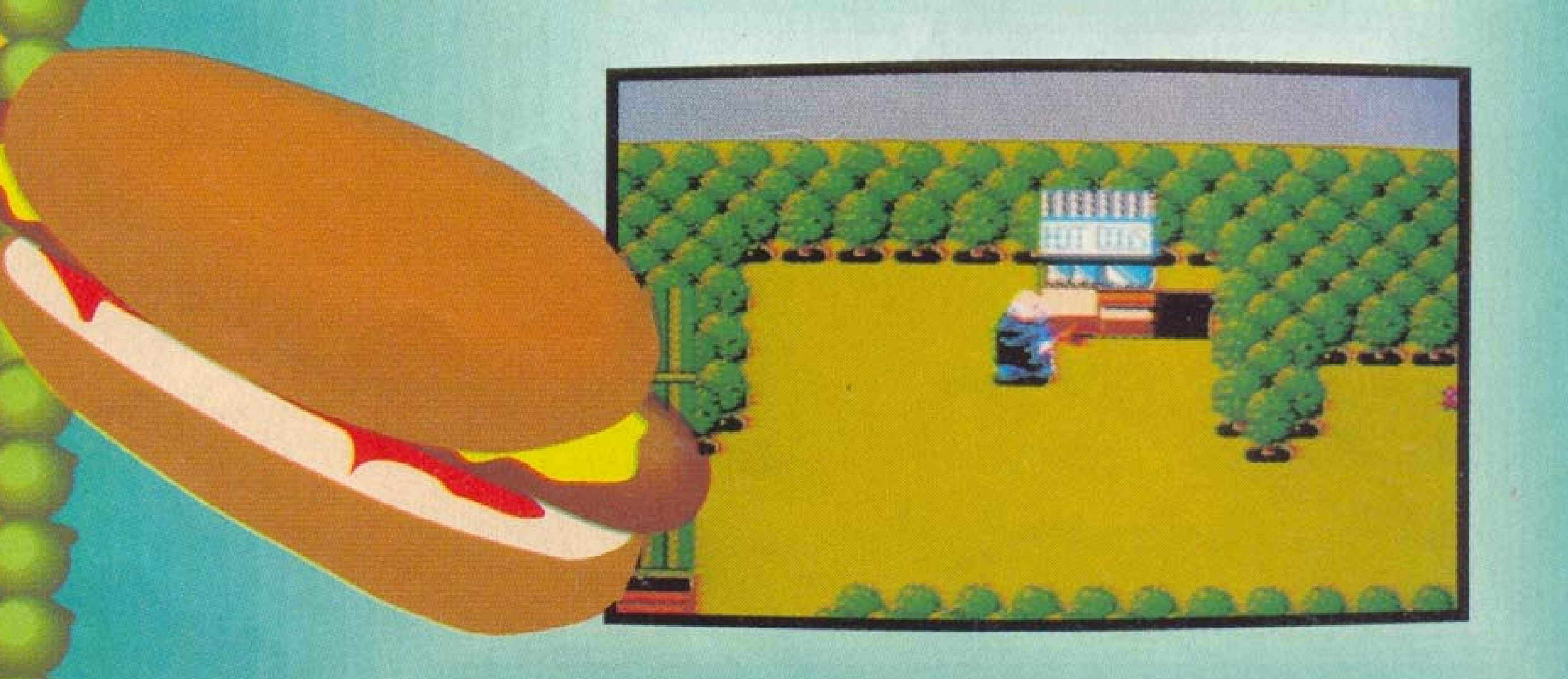
## OBJETOS

*Cuando Fester destruye a los alienígenas, pueden aparecer objetos en su lugar. Hay bombillas para iluminar los pasajes subterráneos, llaves para abrir puertas, y símbolos que incrementan el poder del látigo y la pistola (¡Pero cuidado con los de color rojo, que tienen un efecto contrario!)*




## ¡HOT DOGS!

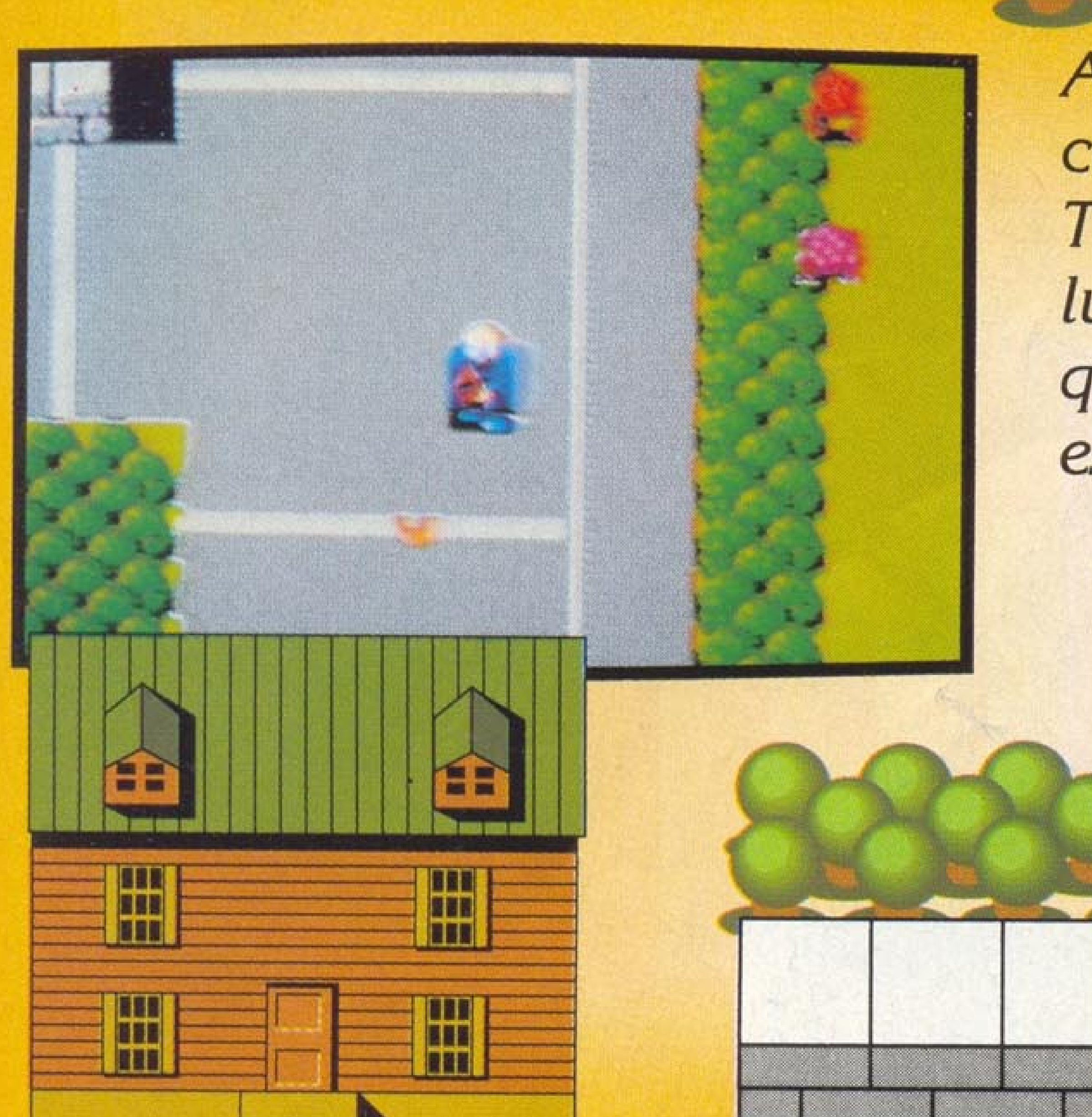
*Los Hot Dogs son la comida favorita de Fester. ¡Recuperan su salud y son muy baratos!*



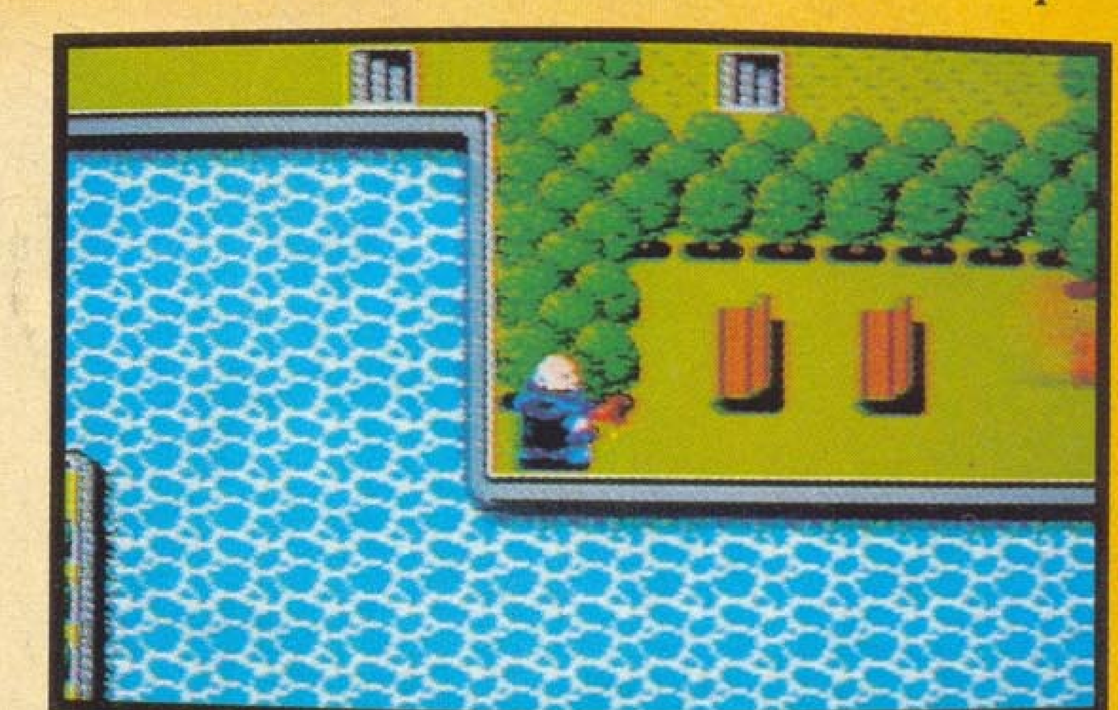
# EXPLORANDO EL VECINDARIO

*La ciudad de Fester es bastante grande. Hay carreteras, parques, un puerto, ríos, y muchos rincones donde buscar. Nuestro héroe deberá además adentrarse en los laberintos del alcantarillado, y entrar en varios edificios, si quiere terminar con éxito la aventura.*

## LA CIUDAD



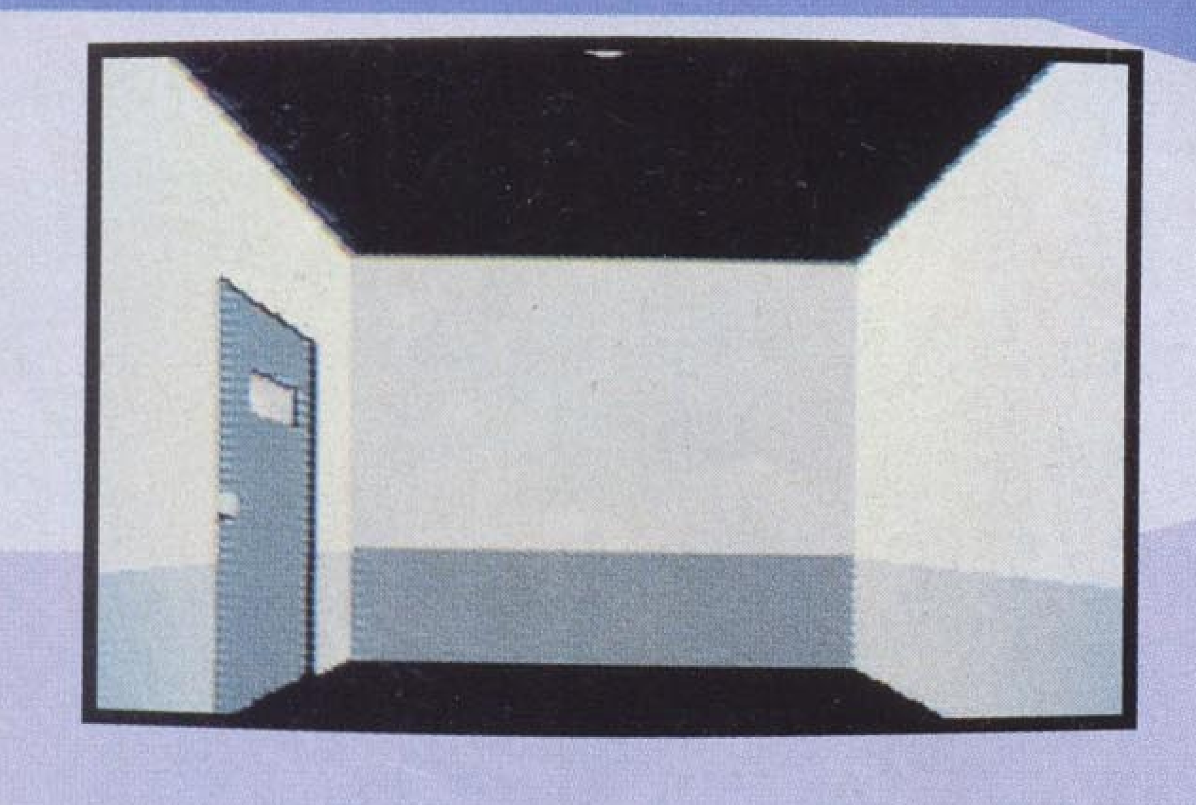
*Aunque la ciudad de Fester no es un laberinto, nuestro protagonista no conoce bien sus calles, por lo que será recomendable hacer un mapa. Todos los senderos conducen a lugares misteriosos, como los edificios que han sido tomados por los extraterrestres.*





*Las calles, los parques, y las alcantarillas están pobladas de numerosos seres del espacio, que serán más peligrosos a medida que la aventura progrese. ¡No son muy grandes, pero sí son duros y persistentes!*

## LOS EDIFICIOS



*Además de las residencias de la familia Addams, hay otras casas habitadas por los jefes alienígenas. Todas ellas han sido convertidas en complejos laberintos para hacer más difícil el trabajo de Fester.*



*Una vez que nuestro héroe encuentra a uno de estos jefes, debe probar las armas más adecuadas para derrotarlo. Antes de entrar en el OVNI, su objetivo final, Fester necesita derrotar a todos los jefes extraterrestres.*

## LAS ALCANTARILLAS

*Viajando a través de la alcantarillas, Fester puede alcanzar otras partes inaccesibles de la ciudad. No obstante, deberá tener mucha prudencia pues los extraterrestres se han adaptado al ambiente subterráneo tan bien como las ratas.*



## CONSEJOS UTILES

*Al comenzar, recorre varias veces la calle principal, aumentando la potencia de tu pistola mientras disparas a los alienígenas. Asegúrate de haber recopilado los cuatro primeros objetos de la familia de Fester antes de enfrentarte a McWimpie. Siempre que sea posible, usa los Hot-Dogs en lugar de la medicina para recuperar la energía perdida. ¡BUENA SUERTE!*




# SKATE OR DIE

**En algún lugar de mundo, hay un palacio donde los Hot-Dogs son un alimento saludable, las vacaciones de verano duran todo el año, y los líderes no son elegidos por su carisma y su dinero, sino por su habilidad manejando un monopatin. ¡Ese lugar sólo se encuentra en el juego "Skate or Die".**

Como forastero en la cludad, acabas de enterarte de todo esto. También has descubierto que el Rey de las calles no es otro que Rodney Recloose, propietario de la tienda Flesh'n Asphalt Skateboard. Junto con su hermano, Bionic Lester, y sus dos amigos locos, Pete y Eddie, controla las calles con mano de hierro. Aunque ellos no se rieron de tu desafío, tampoco puede decirse que se impresionaran ...

## ESTILO LIBRE

Anque este estilo se Llama "Libre", en realidad tendrás que hacer ciertas peligrosas maniobras para ganar puntos extra. Asi que mueve esos pies, equilibra esos brazos, haz girar el monopatín, y sorprende a Pete con las técnicas más sofisticadas que él haya visto jamás. Es una cuestión de sincronización. Un movimiento equivocado,

¡Y te romperás los dientes!

## SALTO DE ALTURA

Después de impresionar a Rodney y sus secuaces en la prueba anterior, tendrás que demostrar aquí tu valentía. Es peligroso, pero hay mucho que ganar.

Una vez que has entrado en la zona "U", no hay vuelta atrás. Un fuerte impulso en la plataforma te permite desafiar la gravedad, pero tentrás que ser muy hábil con los pies si quieres llegar a lo más alto.

# CARRERA EN DESCENSO

Ya estás en el parque Boulderdash para enfrentarte al más duro recorrido. El guardia del parque, Rick Ranger Jr., está distraido, de modo que hay campo libre para mostrar a Rodney lo que significa realmente "Skate or Die" (patinar o Morir).



Aunque hay un camino que recorre todo el parque, los obstáculos más dificiles están a los lados. Tgnora los letreros "No Pisar la Hierba".



¡Si quieres obtener una buena puntuación, debes intentar saltar rampas, atravesar tubos, rodear banderas, y montar un show que no lo pueda imitar ni el mismisimo Michael Jackson!



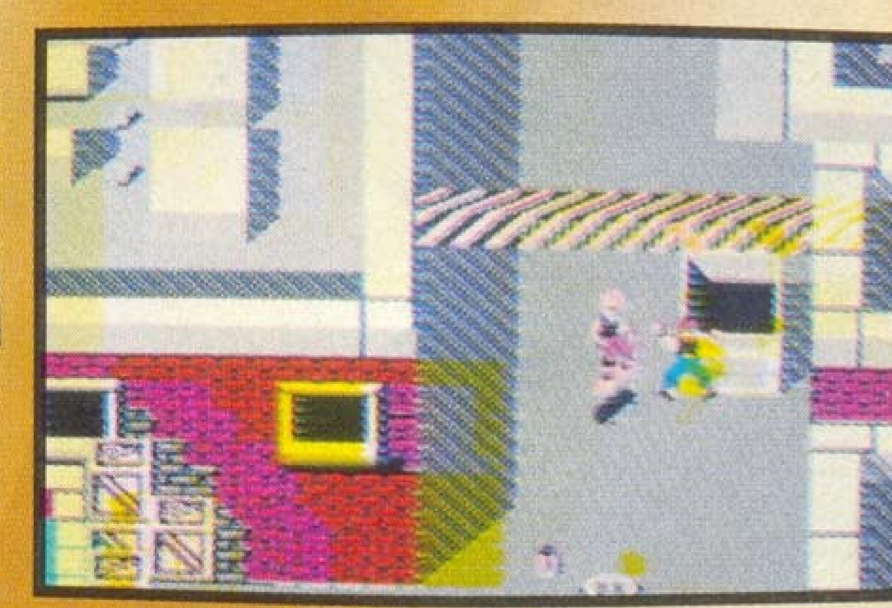

# EL DESAFIO



El callejón donde tiene lugar la prueba está lleno de restos de basura, latas, y botellas. Pero si el lugar es sucio, la acción lo será todavía más: ¡Lester compite contra ti! Golpea todos los objetos que puedas, pero no pierdas de vista a tu oponente, pues no tiene intención de permitir que sigas sobre tu monopatin.

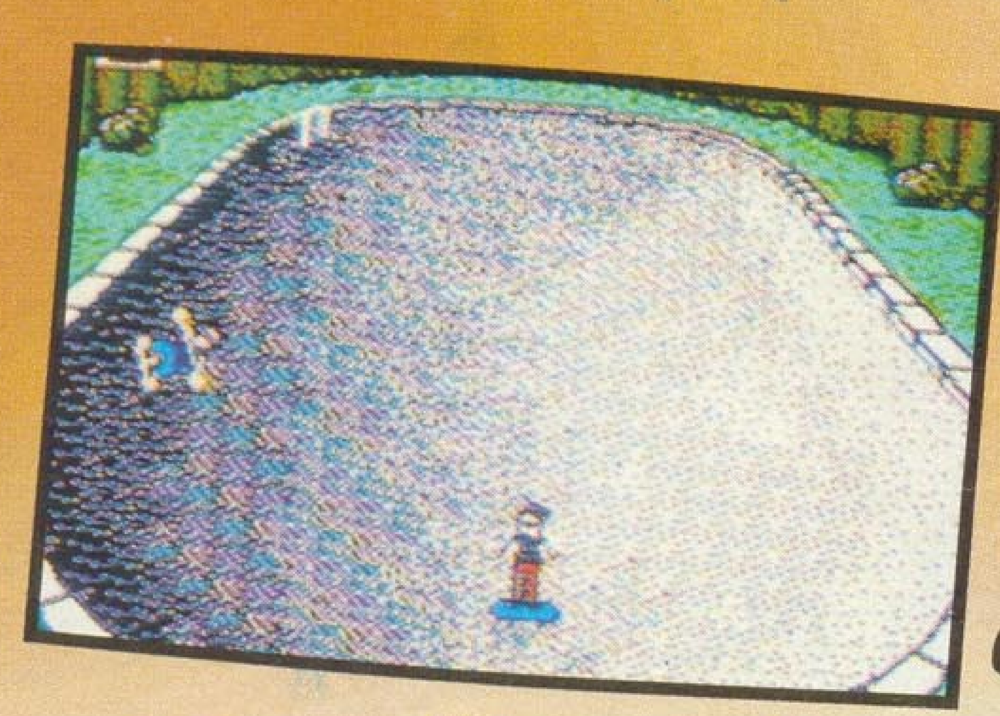
Consigues puntos golpeando los cubos y los botes, y además puedes obtener una super-puntuación extra si consigues tirar a Lester contra el suelo lleno de basuras. ¡Si fallas al intentarlo, Lester se pondrá realmente frenético!





# TORENO EN LA PISCINA

Recibe este nombre porque tiene lugar en una piscina vacia que hace las veces de pista de juego, aunque a lo que hace Lester no se le puede llamar "juego" precisamente. ¿Te enfrentarás contra él, o prefieres hacerlo contra sus amigos Pete o Eddie, que son más débiles? Esta es tu decisión. No esperes el éxito si no eres capaz de superarte más que nunca.



¡SKATE OR DIE es realmente un juego diferente! Su desarollo refleja perfectamente toda la brillantez del skateboarding con fantásticos gráficos e inmejorables efectos de sonido. ¡No te lo pierdas!

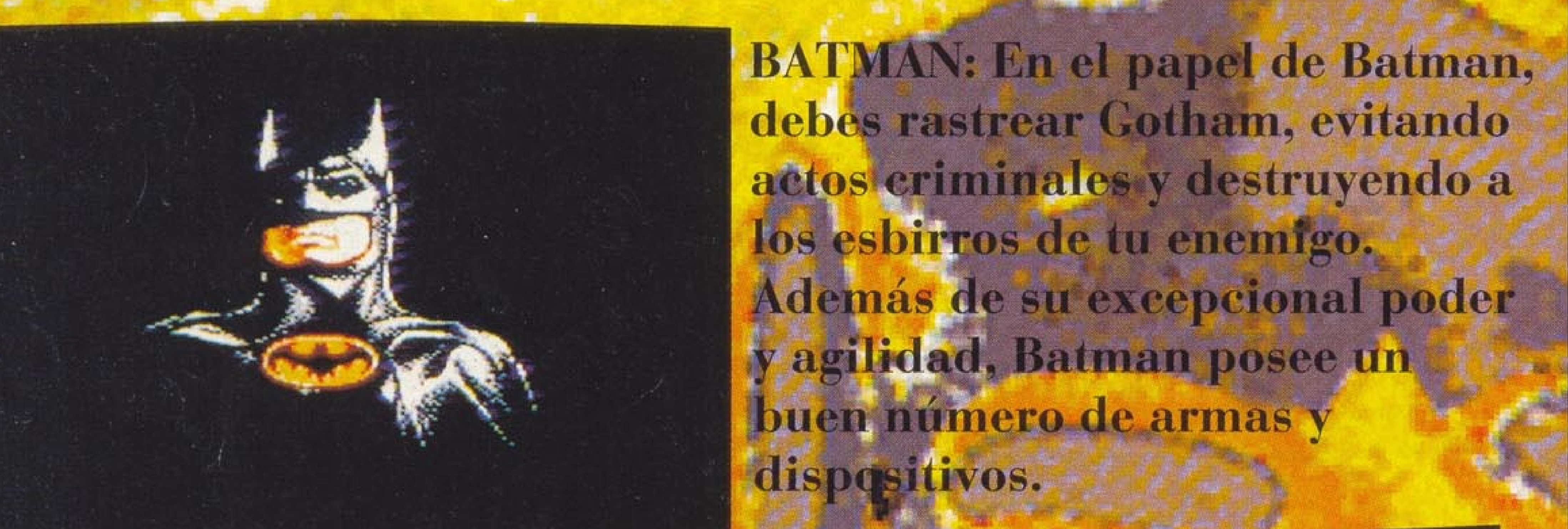
# SOLO UN HOMBRE PUED




**Aunque la ciudad está preparando las fiestas del segundo centenario, en Gotham City hay muy poco que celebrar. El crimen y la violencia han tomado la ciudad, y las autoridades no consiguen dar con el paradero del hombre que está detrás de todo: el malvado The Joker.**

**Lo que esta ciudad necesita es un héroe. Alguien capaz de enfrentarse cara a cara con el Joker para acabar con el reinado del terror.**

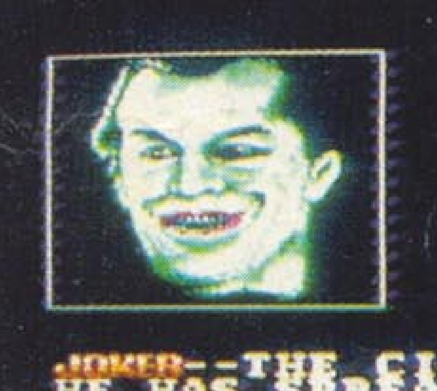
## LOS PERSONAJES



**BATMAN:** En el papel de Batman, debes rastrear Gotham, evitando actos criminales y destruyendo a los esbirros de tu enemigo. Además de su excepcional poder y agilidad, Batman posee un buen número de armas y dispositivos.




**VIKI VALE:** Este personaje es un valiente periodista que investiga la aparición de un gas venenoso, creado por el Joker para cometer sus crímenes más perversos.



JOKER--THE CITY'S EVIL LEADER. HE HAS SPREAD POISONOUS NERVE GAS ALL OVER TOWN AND HAS TERRORIZED THE POPULATION.

**THE JOKER:** El Joker es la personificación del mal. Posee un cerebro retorcido y un rostro deformado por una cruel sonrisa. ¡Sus actos violentos contra la humanidad han ido demasiado lejos, y ya es hora de que alguien le detenga!

## LAS BAT-ARMAS

Hay tres armas diferentes disponibles, pero antes de que Batman pueda usarlas es preciso encontrar el símbolo correspondiente a cada una. Cada símbolo da diez puntos de munición, que se gastan a medida que se usa el arma.



**PISTOLA DE DARDOS**
Dispara dardos al costo de un punto.

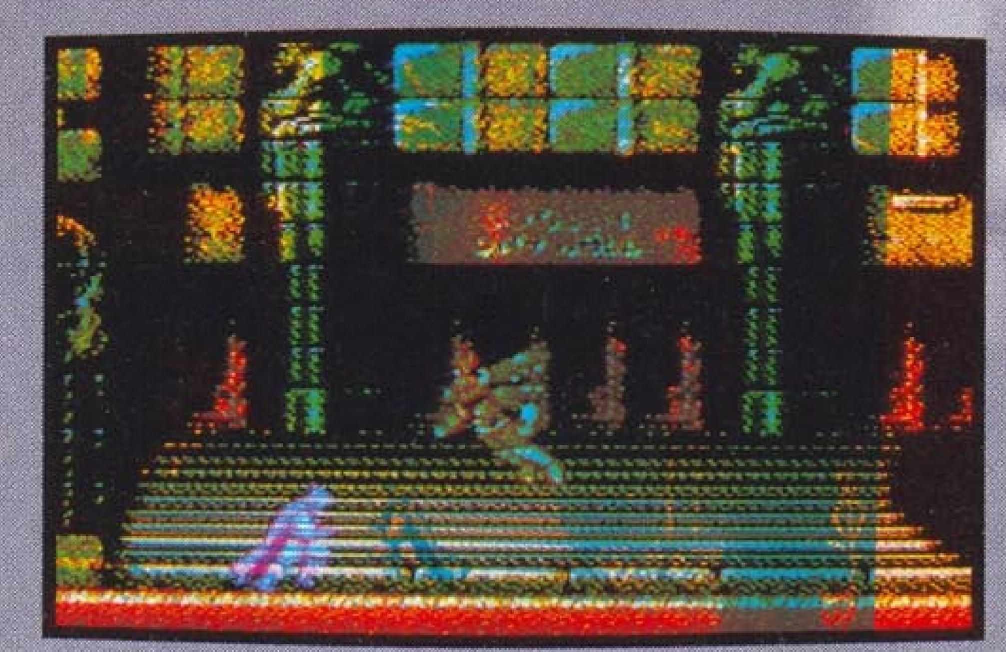
**DIRK -**
Dispara en tres direcciones, y es muy útil contra los enemigos más poderosos. Cuesta tres puntos.



**BATARANG -**
Es una especie de boomerang, que vuelve a Batman después de haber sido lanzado. Cuesta dos puntos.

# MAN

## UNETE A BATMAN EN SU LUCHA CONTRA EL CRIMEN



## GOTHAM CITY

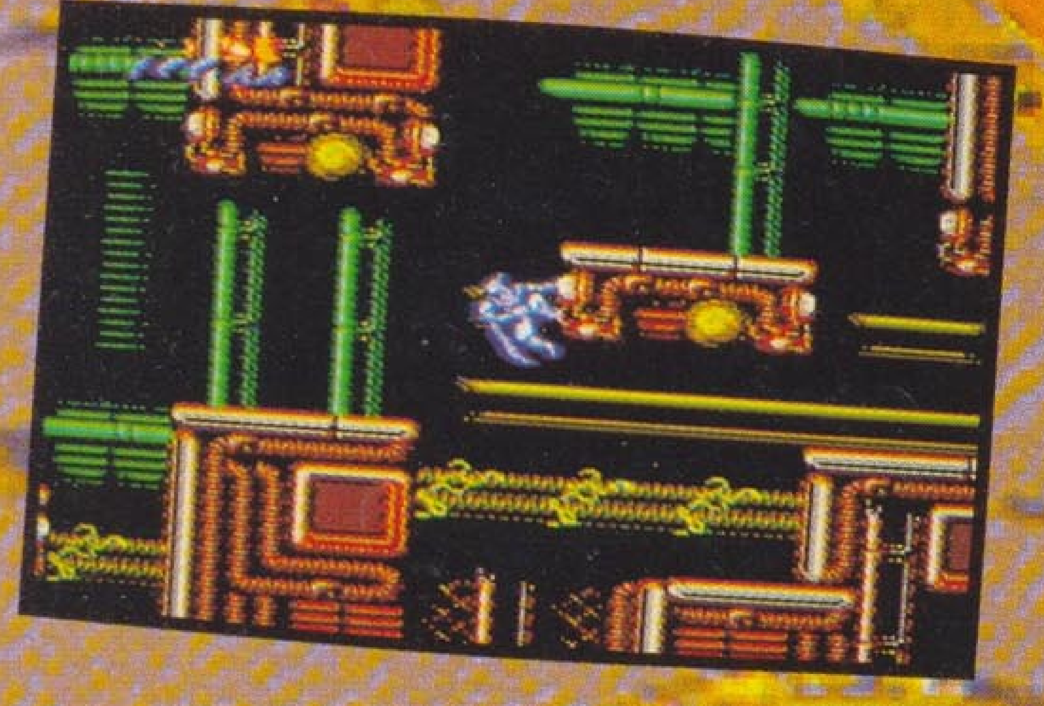
Batman comienza su misión en las calles desiertas de la ciudad. Después de derrotar a un buen número de enemigos, conseguirá llegar hasta un edificio abandonado. Allí, muchos de los mejores hombres de el Joker le están aguardando. Para sobrevivir, Batman deberá saltar con agilidad entre complejas estructuras metálicas.



Al final de la primera fase, Batman se enfrenta a Killer Moth, un supervillano enviado por el Joker para matarle. Permaneciendo en el borde de la habitación, el héroe puede evitar las mortales bolas de fuego, y acabar con su enemigo usando el Batarang.



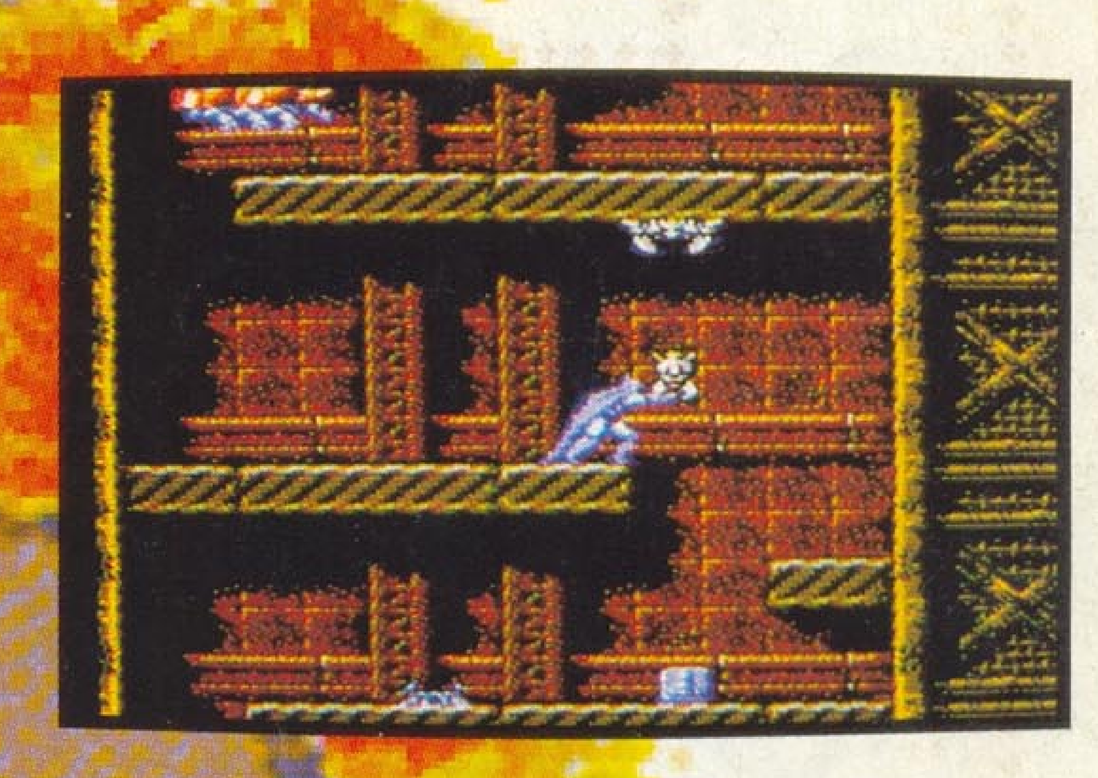
## LA FACTORIA QUIMICA

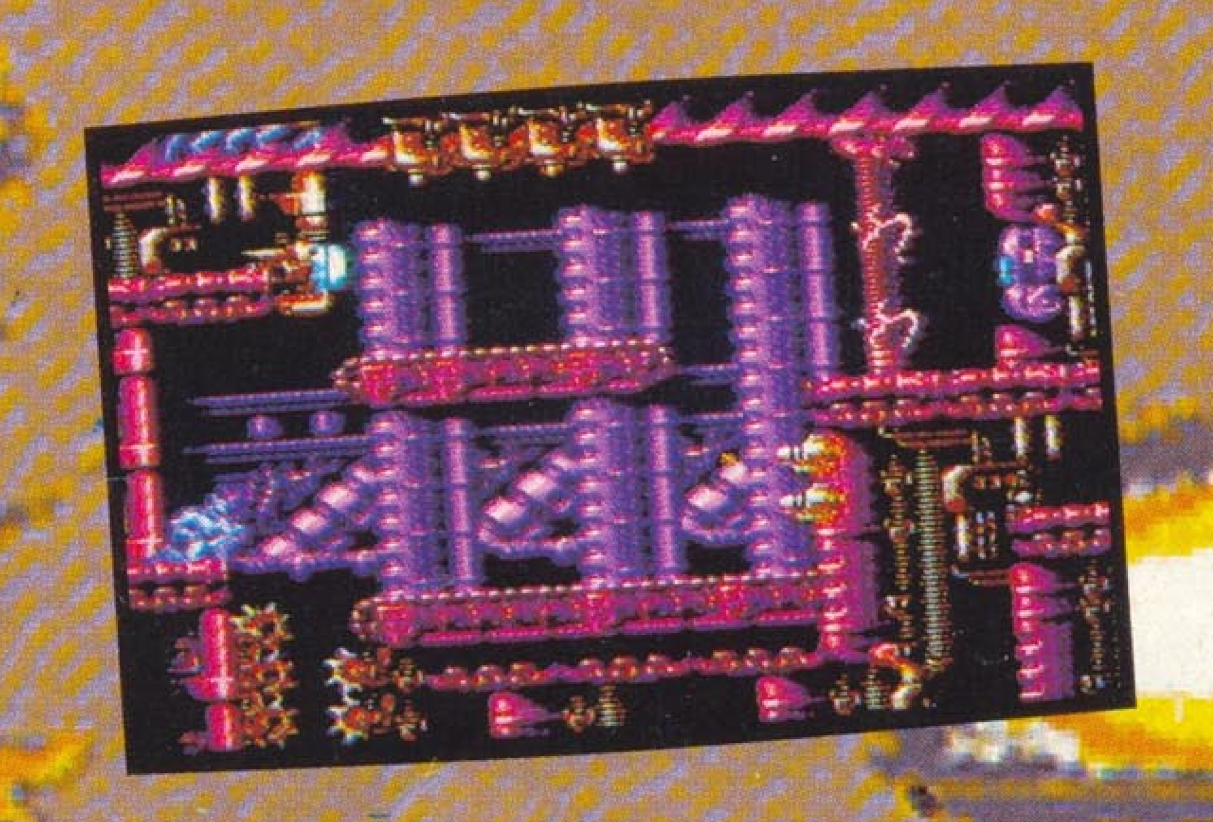


Después de su lucha contra Killer Moth, Batman decide investigar en la Factoría Química, donde el Joker produce el mortal "Smyltex". Usando su espectacular salto de pared (que le permite agarrarse a un muro y saltar hacia arriba), debe abrirse camino hasta llegar a la fuente de energía de la fábrica.

El centro energético está custodiado por sofisticados robots, que obligarán a nuestro héroe a actuar con suma prudencia para poder atravesar el nivel 2-2. Mortales descargas eléctricas hacen su avance aún más difícil, de modo que, una vez más, se necesitará mucha precisión en el salto.

Las secciones finales del segundo nivel se desarrollan en la planta de procesamiento químico, para pasar después al centro nervioso de la factoría. Los engranajes que hay en este lugar son extremadamente peligrosos, y un sólo movimiento en falso puede acabar con la carrera de Batman. Si éste consigue llegar al centro nervioso, podrá parar la producción de Smyltex, evitando así nuevas muertes provocadas por tan mortífero veneno.



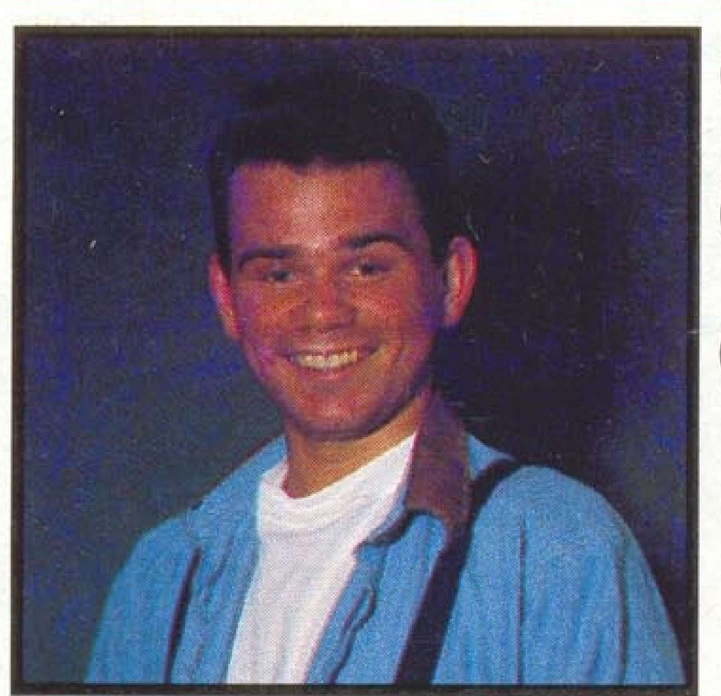


Pero la búsqueda del enemigo aún no ha terminado. Batman, el Caballero de la Noche, deberá abrirse camino a través de cuatro niveles más antes de llegar hasta el Joker, y las trampas que encontrará durante la lucha serán mucho más peligrosas...

# PERFIL DE JUGADOR

Nintendo

**NOMBRE:** MARK SMITH
**EDAD:** 19
**PAIS:** INGLATERRA



**JUEGOS FAVORITOS:**
Siendo el editor del Club Nintendo, un trabajo que mucha gente considera envidiable, tengo la suerte de poder probar todos los cartuchos que se realizan para el NES. No tengo un juego particularmente favorito, ya que todos me parecen buenos, pero puedo decir que he jugado mucho a "Simon's Quest" y "Cobra Triangle" hasta altas horas de la madrugada (Algo reservado a los insomnes)

**EXITOS CON EL NES:**
Además de terminar "Mega Man II" en cuatro horas, y conseguir más de un millón de puntos en "Cobra Triangle" en un sólo dia, la verdad es que no hay mucho más que decir. Parte de mi trabajo consiste en jugar todos los juegos hasta el final, y si otros tuvieran que jugar tanto, ¡seguro que no podrian conseguir muchos más logros!

Nintendo

**HOBBIES:**
Aunque uno de mis hobbies es ahora mi ocupación principal, aún encuentro tiempo de vez en cuando para desafiar a mi novia con los juegos NES para dos jugadores. Además de esto, también me gusta jugar al futbol, reuirme con los amigos (lo cual me permite hablar más de futbol), y pasarlo bien en general.

**AMBICIONES:**
Decir a todo el mundo que he terminado "Mega Man II" en cuatro horas ... Enterarme de que alguien lo ha hecho todavia más rápido ....y ganar a Luigi en una partida de Tetris (seguro que hace trampas). Hay una ambición que ya se ha cumplido: ¡Editar la revista Club Nintendo!

**NOTAS**

Me gustaria ver vuestros perfiles en la revista, de modo que ya podéis empezar a enviarlos, junto con una buena foto. Publicaremos todos los que podamos en futuros números.

# LOS CINCO MEJORES JUEGOS

**¿Cuáles son los juegos favoritos de los usuarios de NES? ¡Aquí Los Tienes! Miles de lectores de toda Europa han enviado su lista, y estos son los resultados obtenidos.**

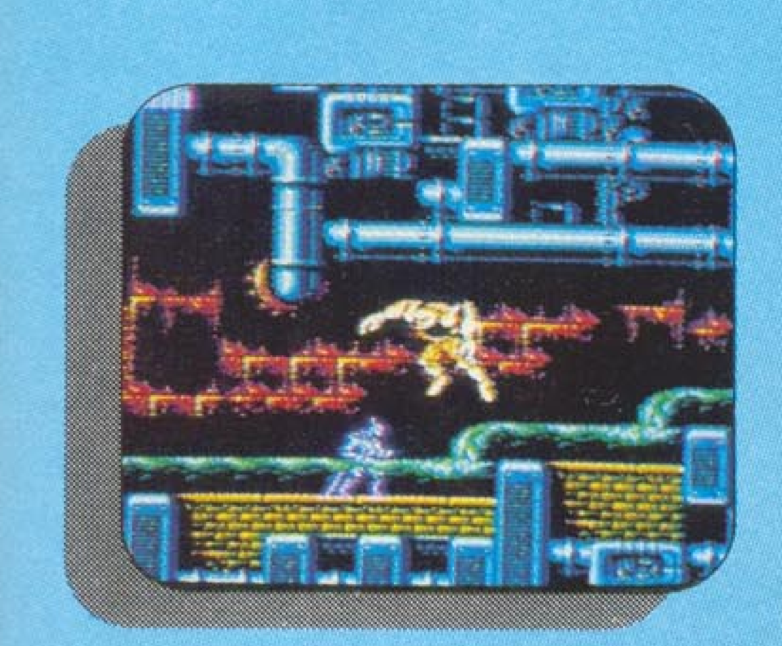
1 LEGEND OF ZELDA 1
2 SUPER MARIO BROS. II 2
3 SUPER MARIO BROS. 3
4 ADVENTURE OF LINK 4
5 TRACK & FIELD II 5

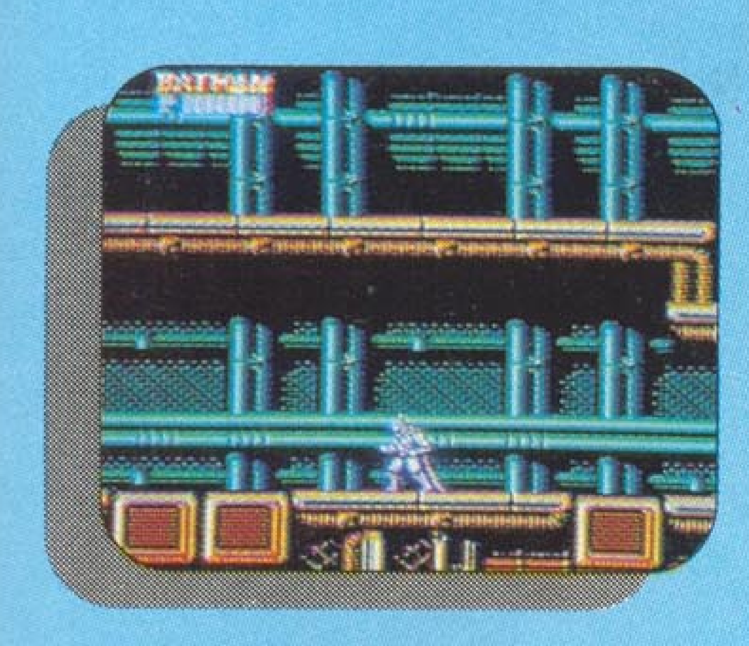
**No dejéis de enviar vuestros votos. De lo contrario, Luigi se pondrá tan pesado que tendremos que atarle y amordazarle para que nos deje trabajar.**

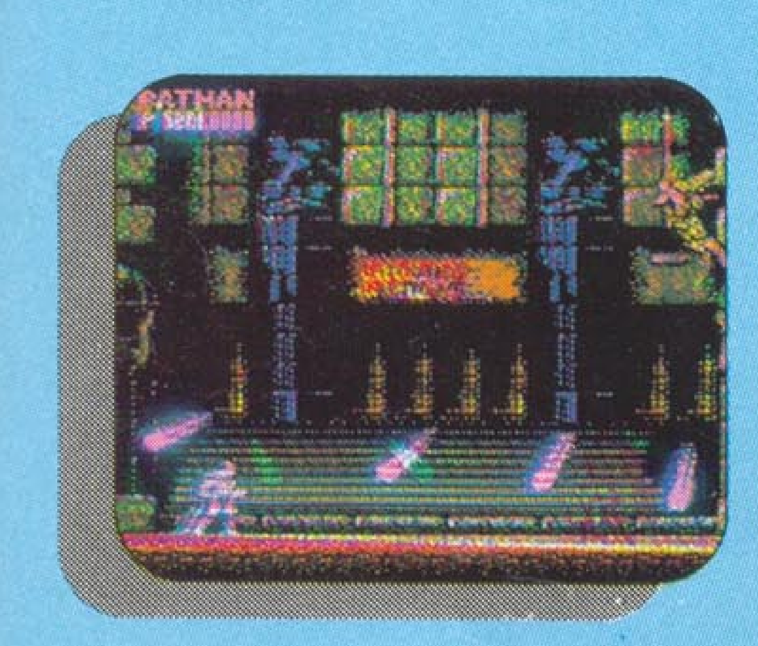
**Envia la lista de tus juegos favoritos, en orden de preferencia, a :**
**"Los Cinco Mejores" de Luigi, Club Nintendo, Apdo. de Correos, 45080, 28080 MADRID**

SUNSOFT
for the Nintendo Entertainment System®

# ¡QUE COMIENCE LA BATALLA!









¿Estás preparado?
¡El Joker™
Está esperando!

**BATMAN™**
**de Sunsoft**
**¡Ve a por él!**

SUNSOFT for the Nintendo Entertainment System
BATMAN
The Video Game

SUNSOFT

# Trucos y mas Trucos

## Simon's Quest™

El tiempo pasa rápidamente para Simon Belmont. El debe encontrar las partes del cadaver de Drácula cuanto antes, pues de lo contrario no podrá detener el hechizo que el Conde puso sobre él. Pero antes de dar con cada parte, será preciso encontrar las correspondientes mansiones donde se ocultan. A continuación te damos algunas pistas...



### Mansión Berkeley

Desde el comienzo, ve a la derecha por el camino superior, que conduce directamente a la mansión.

### Mansión Lauber

Desde el principio del juego, ve hacia la derecha y hacia abajo, hasta el lago de Yuba. Una vez que estés allí, usa la bola roja o la azul y arrodíllate unos segundos.

### Mansión Aruba

Desde la Mansión Bodley, ve a la izquierda hasta que alcances el lago. Arrodíllate de nuevo y continúa hasta que llegues a la mansión. (De nuevo necesitarás la bola roja).

### Mansión Bodley

Desde el comienzo, ve a la izquierda y deja que el barquero te cruce el río (NO le enseñes el corazón). Continúa hacia la izquierda hasta que llegues a un punto sin salida (Acantilado de Deborah), y arrodíllate mientras sostienes la bola roja.

### Mansión Brahms

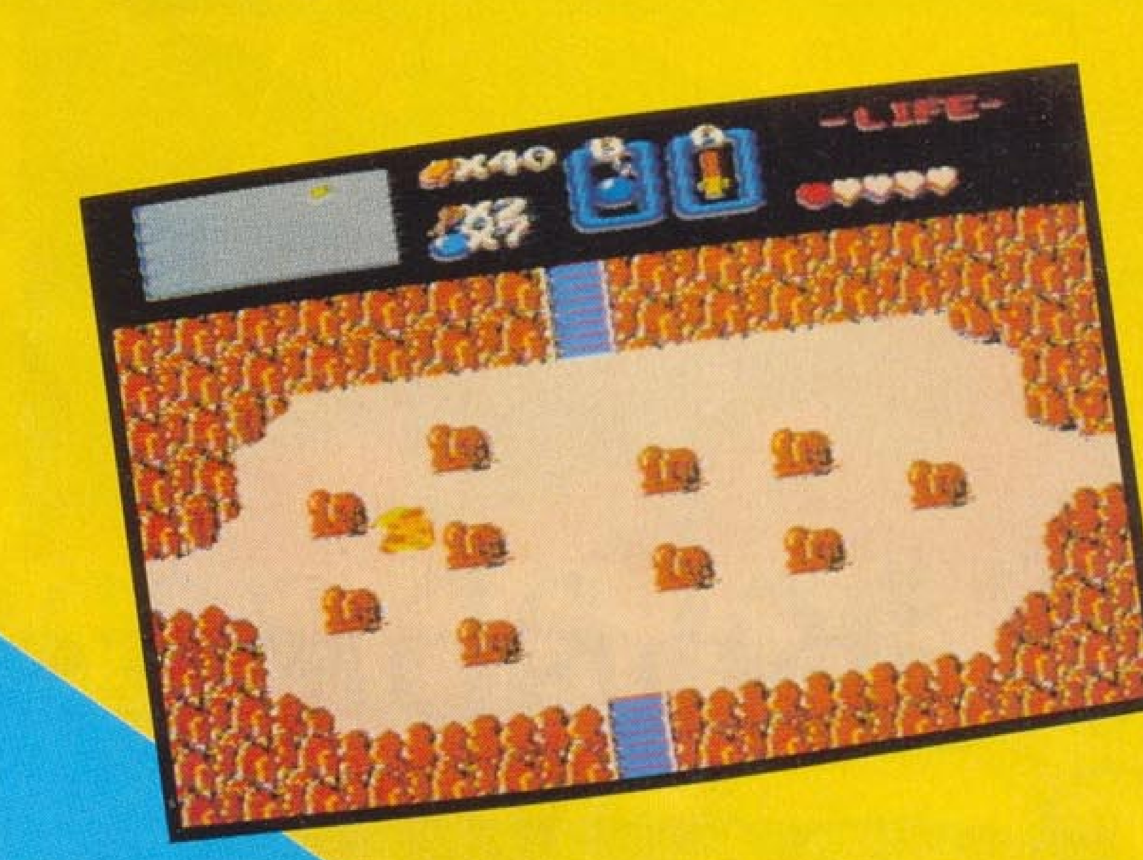
Ve hasta el barquero, enseñale el corazón, y una vez que te haya cruzado el río continúa hacia la izquierda hasta alcanzar la mansión.

### Castlevania

Este es el dominio de Drácula, y resulta difícil de alcanzar. No obstante, ¡Si has podido llegar hasta aquí, no te costará demasiado hacer el resto!

# THE LEGEND OF ZELDA

Otro truco corto y eficaz: en algunas habitaciones de los laberintos, cuando hay varios enemigos de diferentes tipos, puedes evitar combatir con los más peligrosos. Simplemente tienes que destruir a los más débiles, y salir de la habitación para volver a entrar después. A veces, algunas de las criaturas peligrosas se habrán convertido en otras más fáciles de vencer, creándote así menos problemas.




# COBRA Triangle

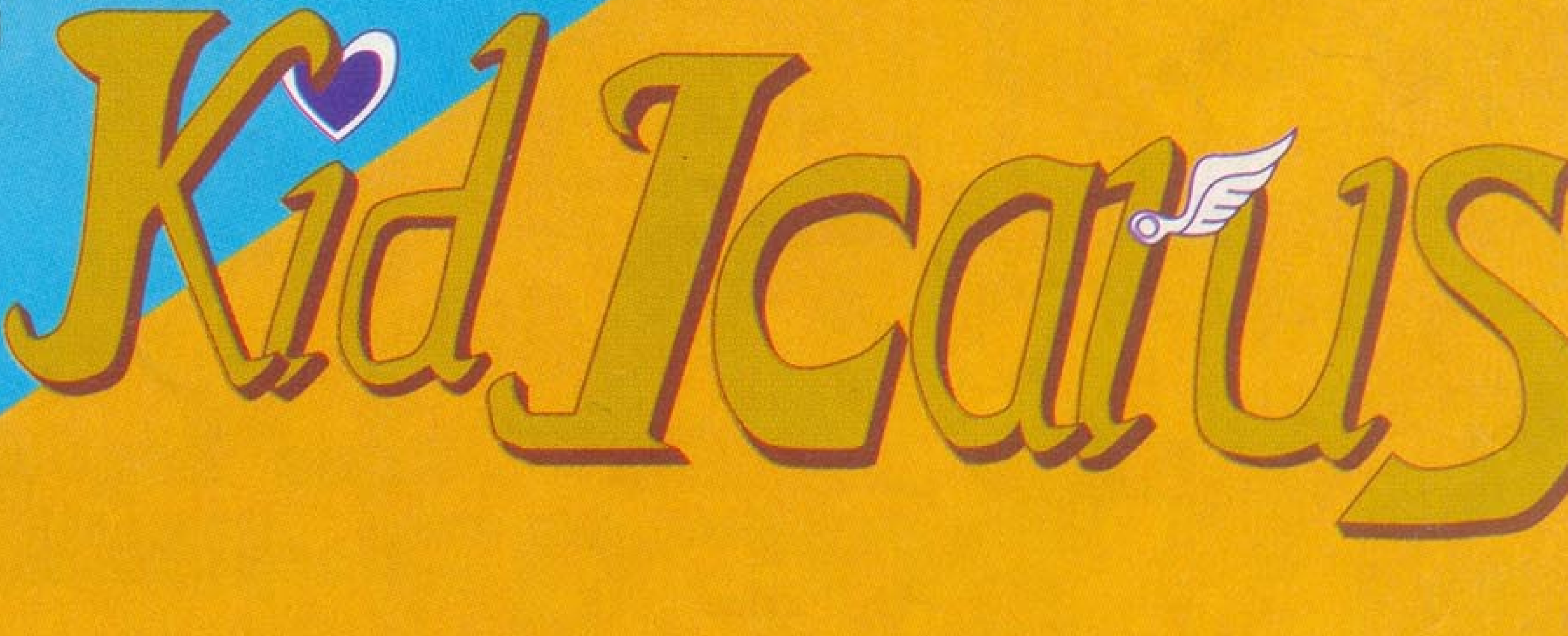
## CONSIGUIENDO ARMAS

En la primera fase, te sugerimos que recopiles todos los "pods", incrementando tu velocidad y tus misiles, y dejando pasar el tiempo, hasta que estos incrementos de fuerza estén a toda potencia. Dado que hay una vida extra cerca del principio, podrás estar mucho tiempo recopilando "pods" sin perder una vida.



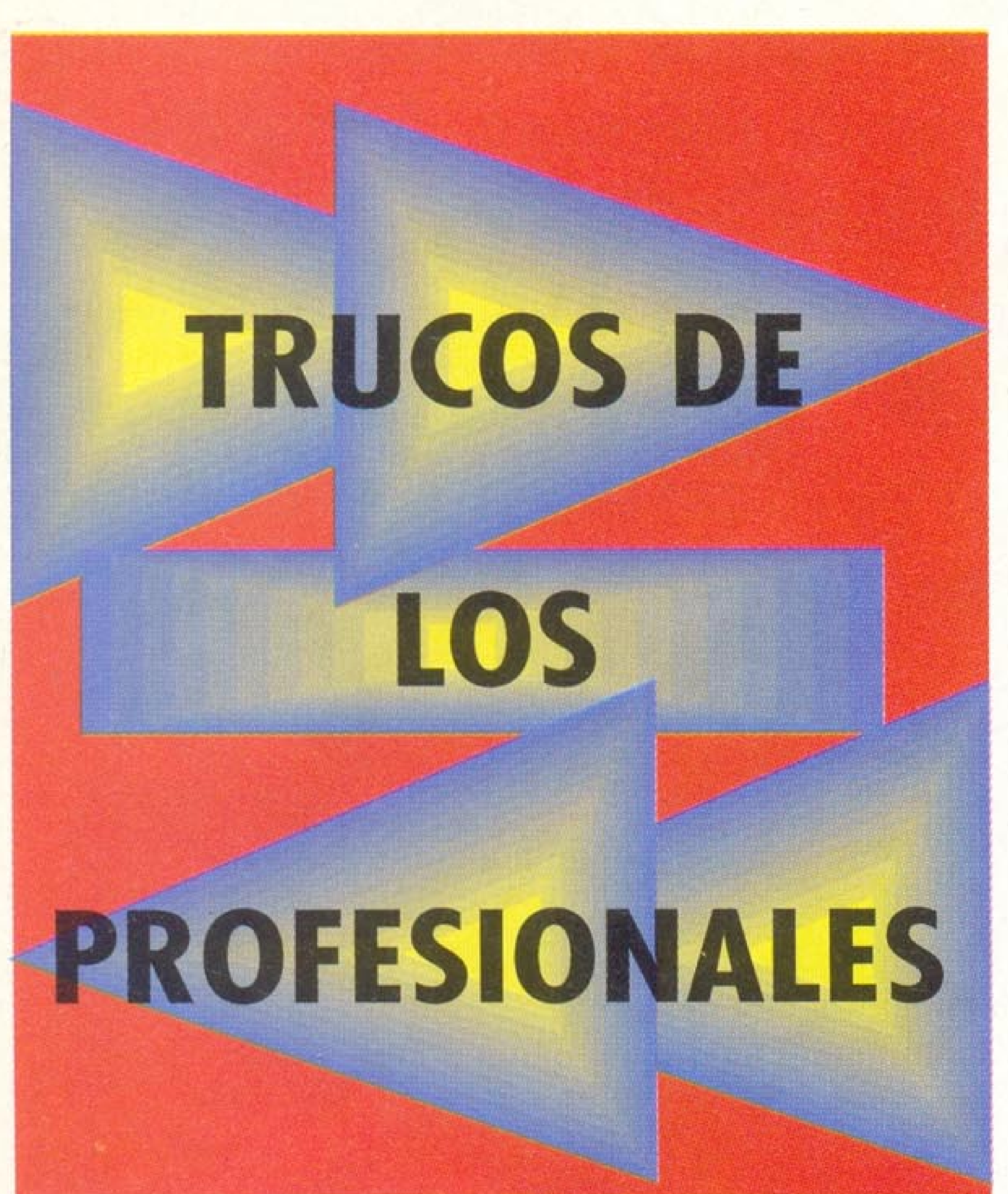

## PUNTOS EXTRA

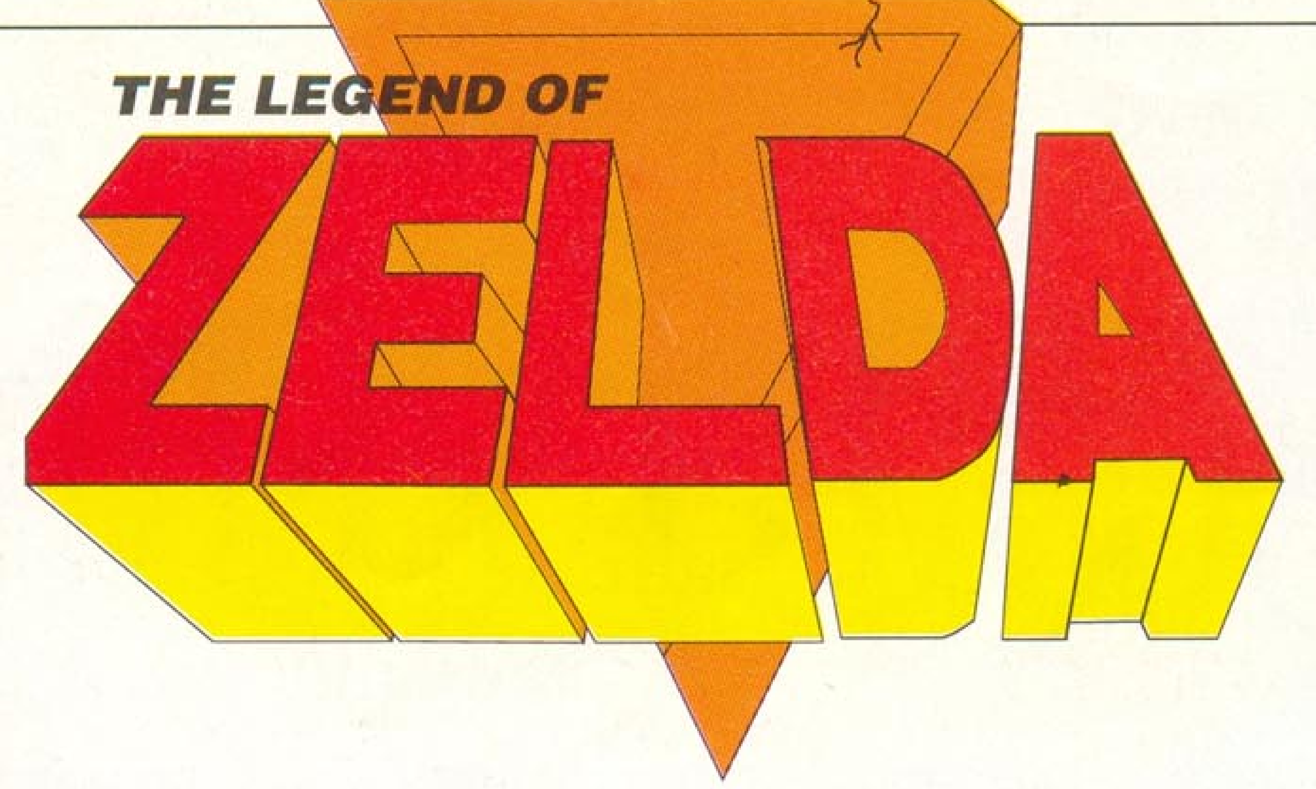
¡Si das vueltas pulsando a la izquierda o derecha el cursor al final de cada fase, podrás recopilar montones de puntos extra! También ganarás 1000 puntos si pulsas el botón de disparo rápidamente al principio de cada fase.




***¡Un truco simple pero efectivo! Introduciendo el siguiente código, Pit será invencible, y comenzará al principio de la Fortaleza de Overworld:***

ICARUS FIGHTS
MEDUSA ANGELS





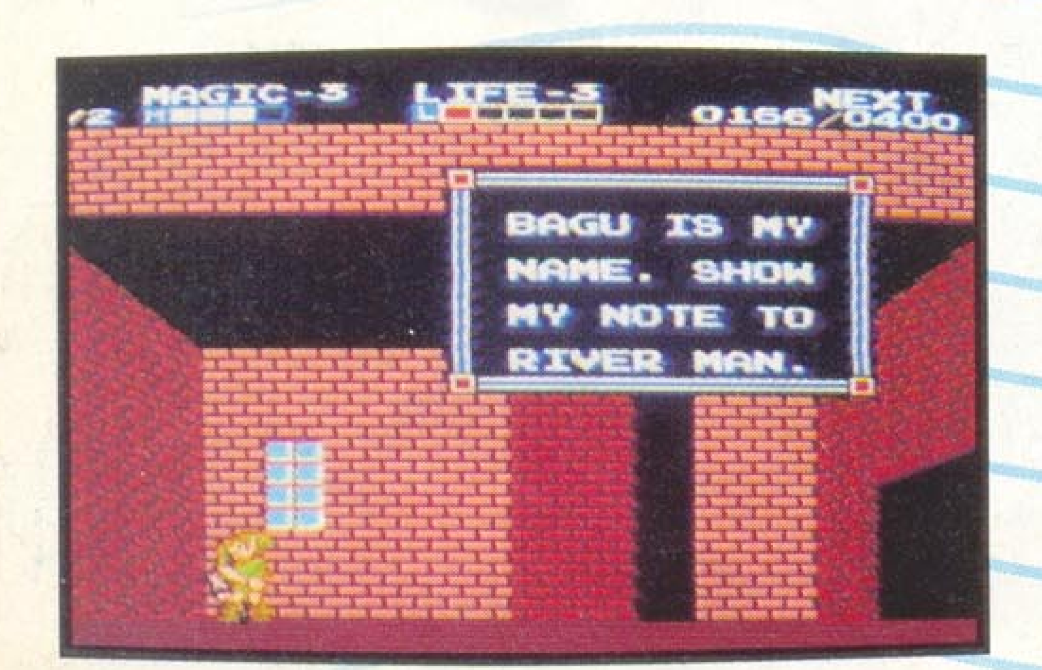


## ¿DONDE ESTA EL NIVEL 5?

*¡Basta con llegar a las Montañas Perdidas, y atravesarlas en dirección Norte CUATRO veces!*

## ZELDA II
## The Adventure of LINK

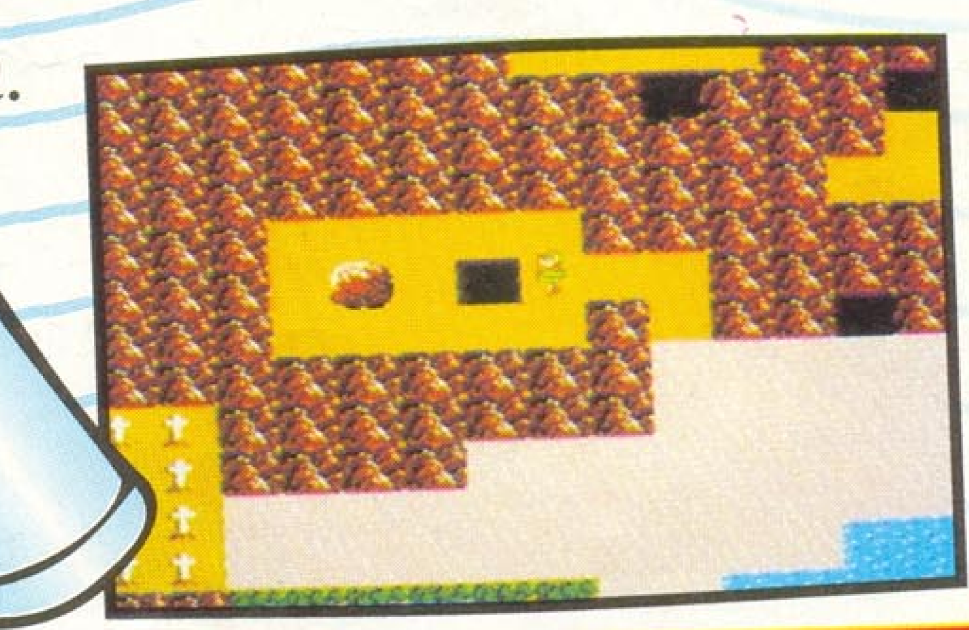
## ¿DONDE ESTA BAGU?




*Antes de que Link pueda cruzar el río en Saria, debe encontrar a Bagu, quien le dará una carta. Este personaje se encuentra escondido en los bosques que están al Noroeste de Saria.*

## ¿COMO HALLAR EL MARTILLO?

*Después de cruzar el río en Saria, Link llega a la Montaña Muerta. Allí debe tomar siempre las cuevas que conducen hacia el Este, y cuando esto no sea posible, las que conducen al Sur. Cuando por fin haya salido de la Montaña Muerta, podrá encontrar el martillo en la cueva de la derecha.*

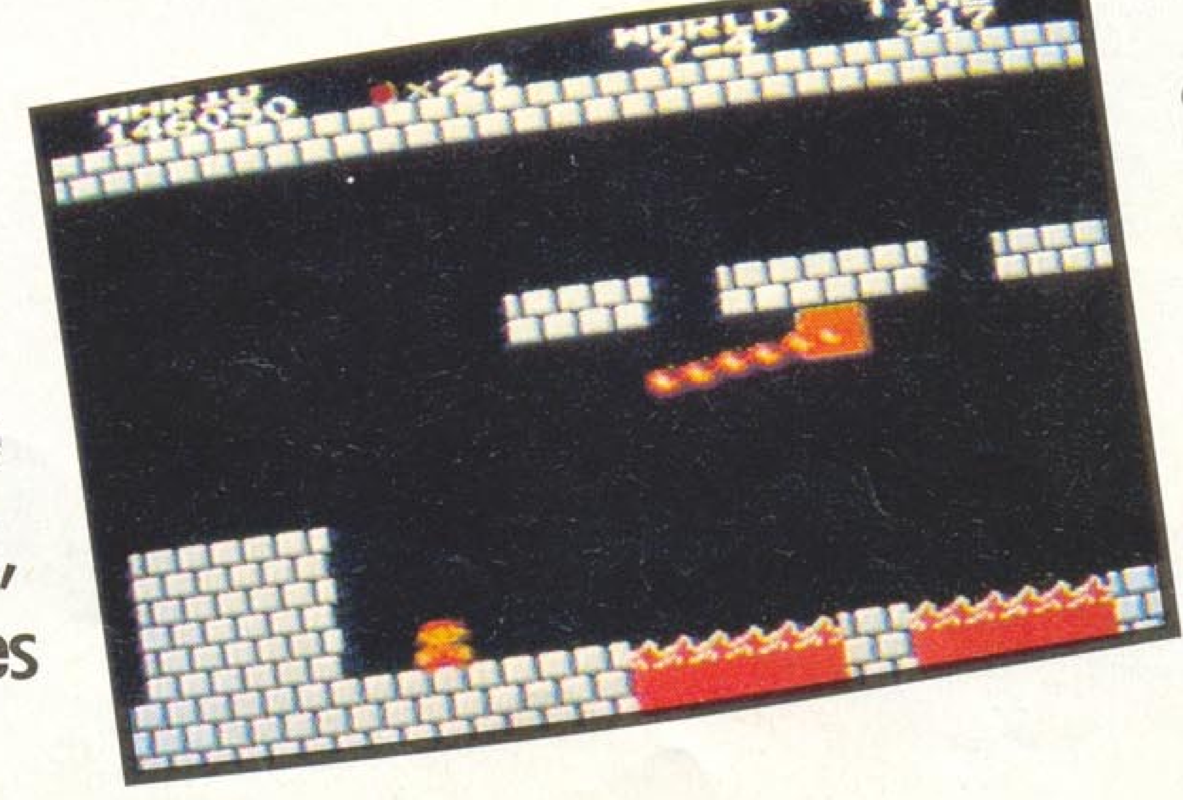


## SUPER MARIO BROS.


## ¿COMO ATRAVESAR EL MUNDO 7-4?

**Corre a la derecha hasta que llegues a los ascensores, y después sigue por la parte inferior de la pantalla, hasta que llegues a dos plataformas. Toma la más baja, y después salta sobre el siguiente bloque de ladrillos que encuentres.**

Más tarde, pasa el listón de fuego, y corre sobre la parte superior hasta que llegues a una gran hueco seguido de una pequeña plataforma. Salta sobre ella, déjate caer, ve a la izquierda por la plataforma más baja, cae de nuevo, ve a la derecha, y entonces salta a la siguiente plataforma.




Sigue por ella, salta hacia arriba hasta la siguiente, ve a la izquierda, cae, ve a la derecha, y salta sobre la plataforma alta. Ahora continúa a la derecha, y pronto encontrarás lo que estás buscando.



## Pro Wrestling

Para ganar casi todos los combates, haz lo siguiente:

Primero, elige a Starman, y cuando el juego comience, muévelo junto a las cuerdas. Cuando tu oponente se pone a tu altura, corre en la dirección opuesta, rebota en las cuerdas, y usa la "flying cross chop" para derribarlo. Usa esta técnica hasta que no se pueda levantar más, y entonces levántalo y arrójalo fuera del ring. Salta sobre él desde el ring, mantenlo rápidamente de espaldas y espera la cuenta hasta veinte.

A. Chamberlain, Reino Unido

# Trucos de los Lectores

## Wizards & Warriors

Cuando estás frente al mago, el arma más eficaz es la varita. ¡Además, tendrás que ser muy rápido!

Ross Morgan, Reino Unido

## Rad Racer

Si te estrellas, pulsa Start para hacer una pausa y vuelve después al juego. Esto te permitirá ahorrar valiosos segundos.

M. Morton, Reino Unido

Si tienes problemas con alguno de tus juegos, no dudes en escribirnos. Nuestros técnicos clasifican las preguntas recibidas para responder a través de la revista a aquellas que sean más comunes. Además, en muchos casos Super Mario contestará por carta directamente a los lectores que planteen dudas interesantes.

También puedes enviarnos los trucos que hayas descubierto. Miles de usuarios de toda Europa están esperando conocerlos. Como siempre, la dirección es:

CLUB
NINTENDO
Apartado de
Correos 45080
28080 MADRID

## Soccer

Cuando saques un corner, pulsa el bloque de control en la dirección opuesta a la que estás disparando y pulsa "A". La pelota entrará suavemente en la portería, dejando indefenso al portero.

T. Lionel, Francia

## Life Force

Cuando se está jugando la modalidad de dos jugadores, y uno de ellos pierde todas sus vidas, puede robar una nave a su compañero pulsando los botones A y B a la vez.

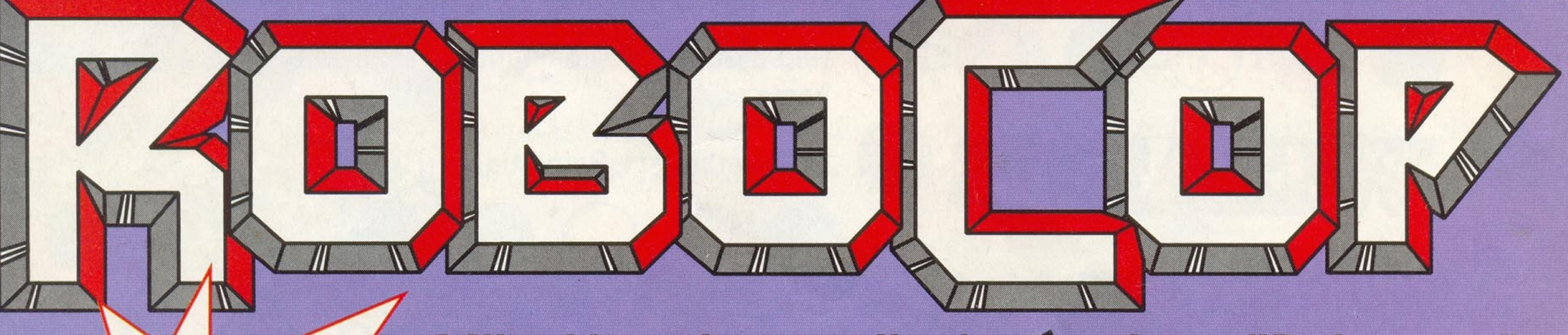
Allan Eustace, Inglaterra

Cuando tienes una "Option", y eres destruído, aparece una bola cruzando la pantalla. ¡Cógela, y tendrás de nuevo una "Option"!

D. Cedric, Francia

# Informe Secreto

Un vistazo a las últimas novedades de NINTENDO en España

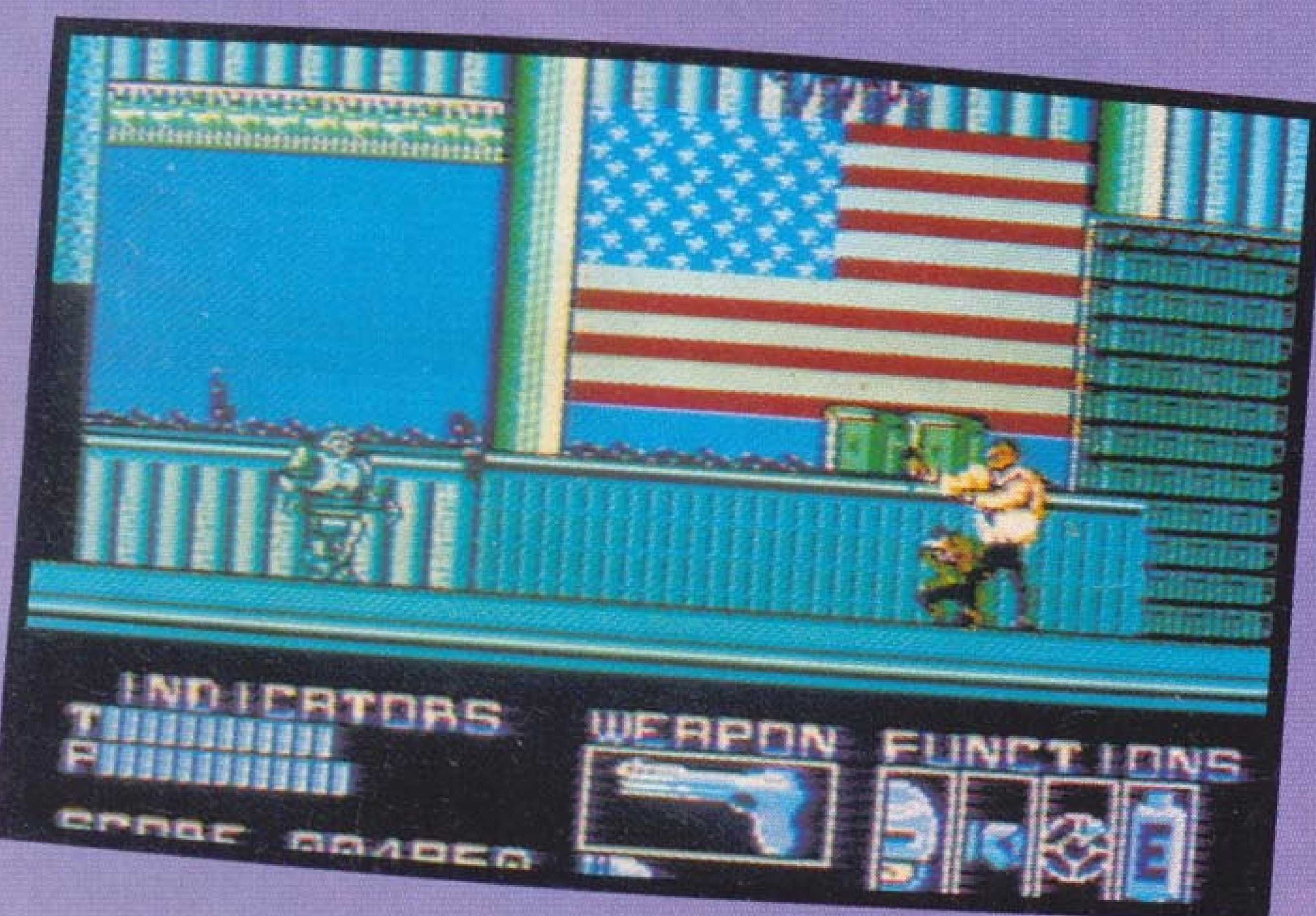



## Mitad hombre - mitad máquina. ¡"Robocop", el futuro brazo de la ley, está aquí!

El crimen y la violencia en Detroit son un problema demasiado serio para el gobierno, quien ha convertido al departamento de policía en una corporación independiente que no parece tener mucho respeto por los derechos individuales, al menos en comparación con las oficinas de policía convencionales. La nueva estrella del departamento es Robocop, un agente que combate el crimen con unos resultados mucho mejores que los que se obtenían anteriormente.

La tarea de Robocop consiste en limpiar la ciudad y rescatar rehenes. Además, hay un caso de corrupción en la OCP que supone un serio peligro para el futuro de Detroit. Un misterioso directivo pudo evitar que Robocop actuara. ¿Quién es este directivo? ¿Puedes ayudar a Robocop a destruir a quienes están detrás del complot?



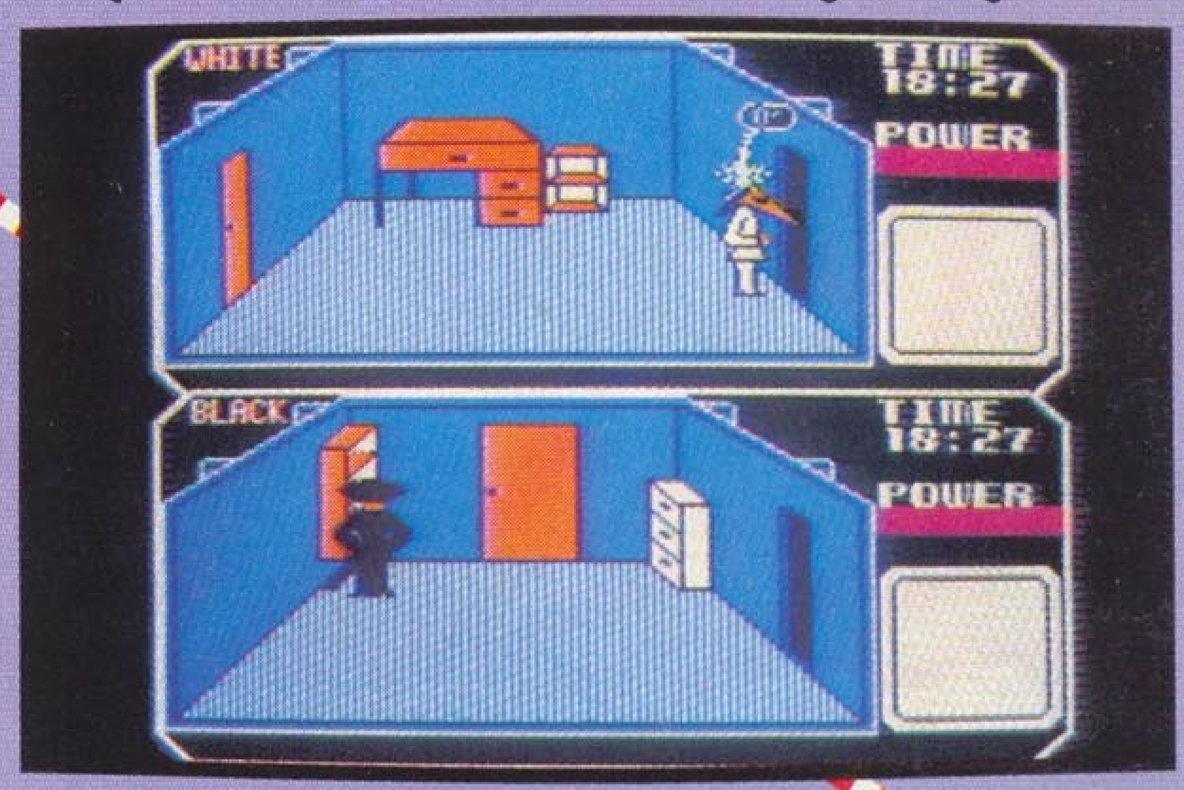

Sin duda, "Robocop" es un gran juego, muy cercano al desarrollo de la famosa película del mismo nombre, y con muchas sorpresas. ¡Indispensable para los amantes de la acción!



# SPY VS SPY

**Este juego está protagonizado por dos famosos espías, uno negro y otro blanco, que compiten entre sí todo el tiempo, poniéndose todo tipo de trampas, y creando más de una situación cómica. En otros países, han llegado a convertirse en estrellas del comic, aunque en España todavía no son muy conocidos.**

Ambos espías están detrás de ciertos documentos super-secretos, ocultos en algún lugar de una embajada. Los dos tienen disponibles una serie de "trampas para bobos", como surtidores y cubos de agua, que pueden ser colocados estratégicamente para evitar que el otro pueda llegar hasta los documentos.




Corriendo por la embajada, y compitiendo con el otro espía, te sentirás protagonista de una auténtica y divertida tira de comic. Cuando este juego esté disponible, no tardarás en enamorarte de él.

# BLADES OF STEEL

El público ruge cuando comienza el último tercio del partido más decisivo del campeonato. Tu equipo gana por 12 tantos a 11, pero aún quedan cinco minutos de infarto para terminar. Tus hombres están cansados, pero se olvidan de sus agotadas piernas para lanzarse hacia la línea enemiga, tratando de marcar de nuevo. ¿Podrás conseguir el preciado trofeo de Hockey sobre Hielo? Inténtalo con "Blades of Steel" de Konami.



Toda la emoción y el suspense del Hockey sobre Hielo han sido plasmados con precisión en este sensacional cartucho, que incluye opción para uno o dos jugadores, un buen número de equipos con diferentes características, sorprendentes efectos de animación, e incluso escenas de lucha. Konami presenta esta vez una trepidante simulación deportiva donde la acción no tiene límites. Estará disponible en próximos meses.

BLADES OF STEEL

# PAPERBOY



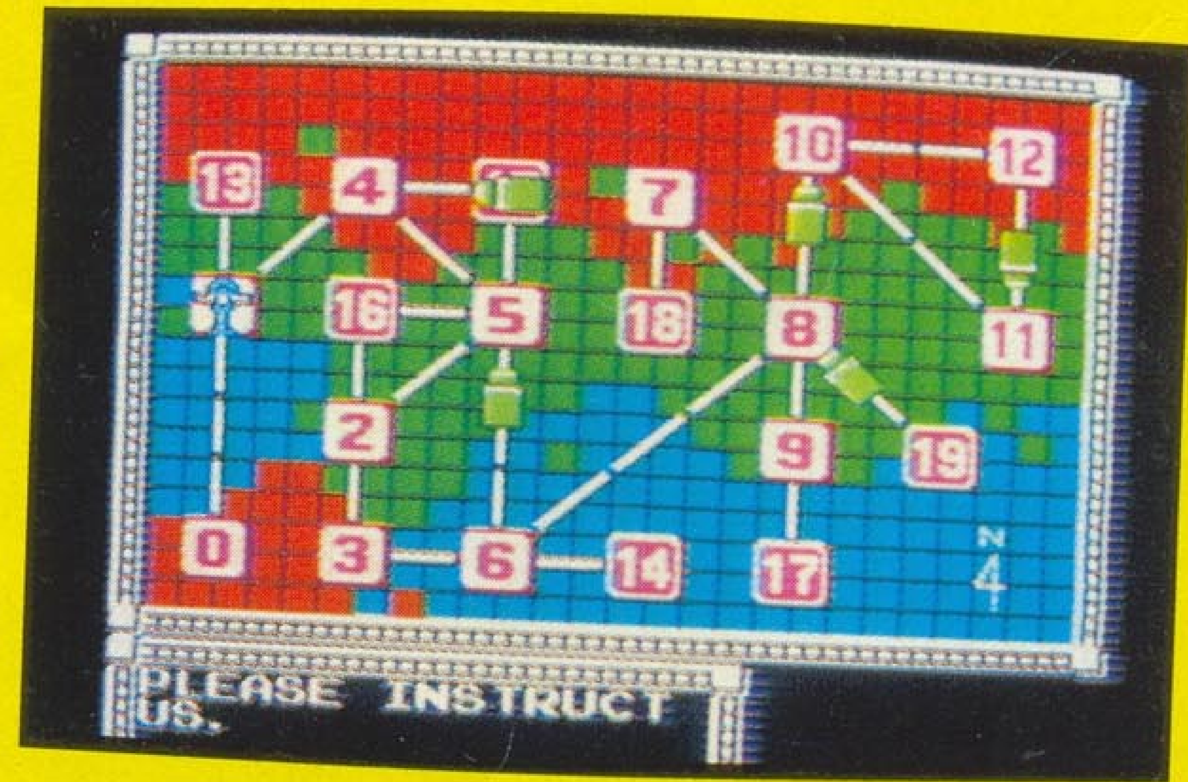
**Repartir periódicos no es un trabajo tan sencillo como piensa la mayoría de la gente. ¡Perros, clientes iracundos, motoristas locos, y muchos otros obstáculos hacen de este peligroso oficio una especie de pesadilla!**

En "Paperboy", un futuro lanzamiento de Mindscape, debes guiar al héroe en su tarea, evitando los obstáculos, y entregando los períodicos a tus clientes. Si no repartes los ejemplares en las casas correctas, o rompes ventanas al arrojarlos, o los pierdes, rápidamente perderás suscriptores, lo cual te puede costar el empleo. Tienes que terminar una semana completa, con una vuelta por cada día. ¿Podrás sobrevivir una semana entera sin perder tu trabajo (¡o tu salud!)?

Este juego será sin duda muy popular en los próximos meses. Busca en futuros números un completo reportaje sobre él.

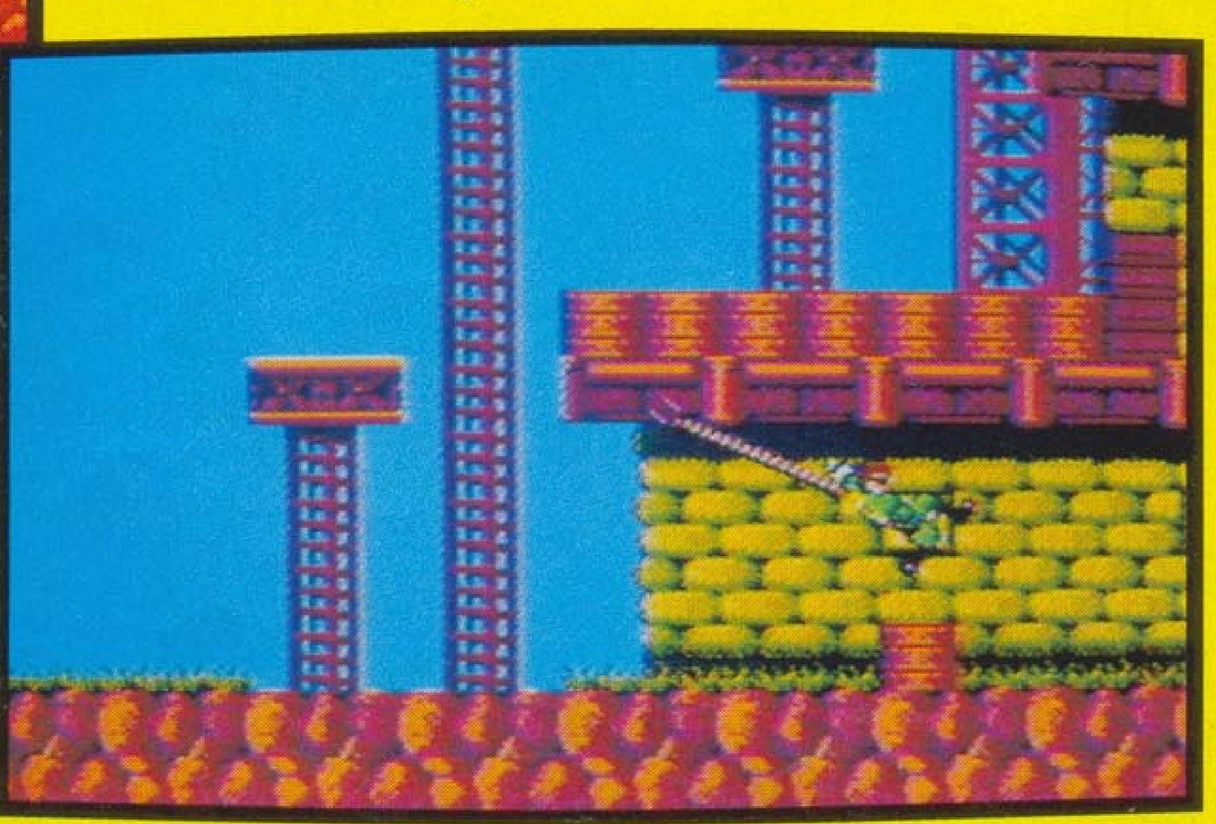
# BIONIC COMMANDO

**Después de haber cosechado grandes éxitos en las máquinas "arcade", Bionic Commando será próximamente lanzado en su versión para Nintendo Entertainment System, sin haber sufrido mermas en su presentación ni en su planteamiento de juego.**

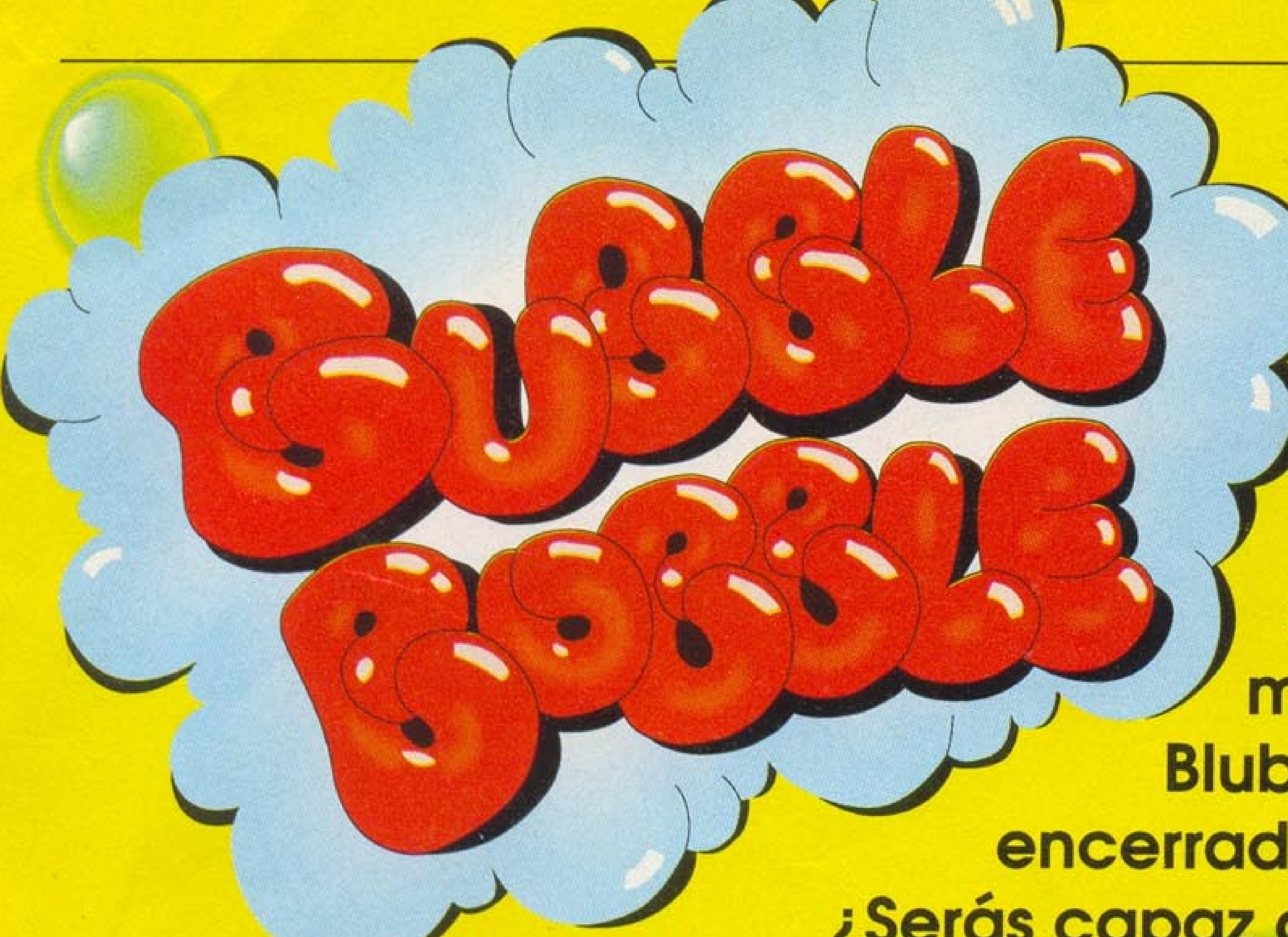


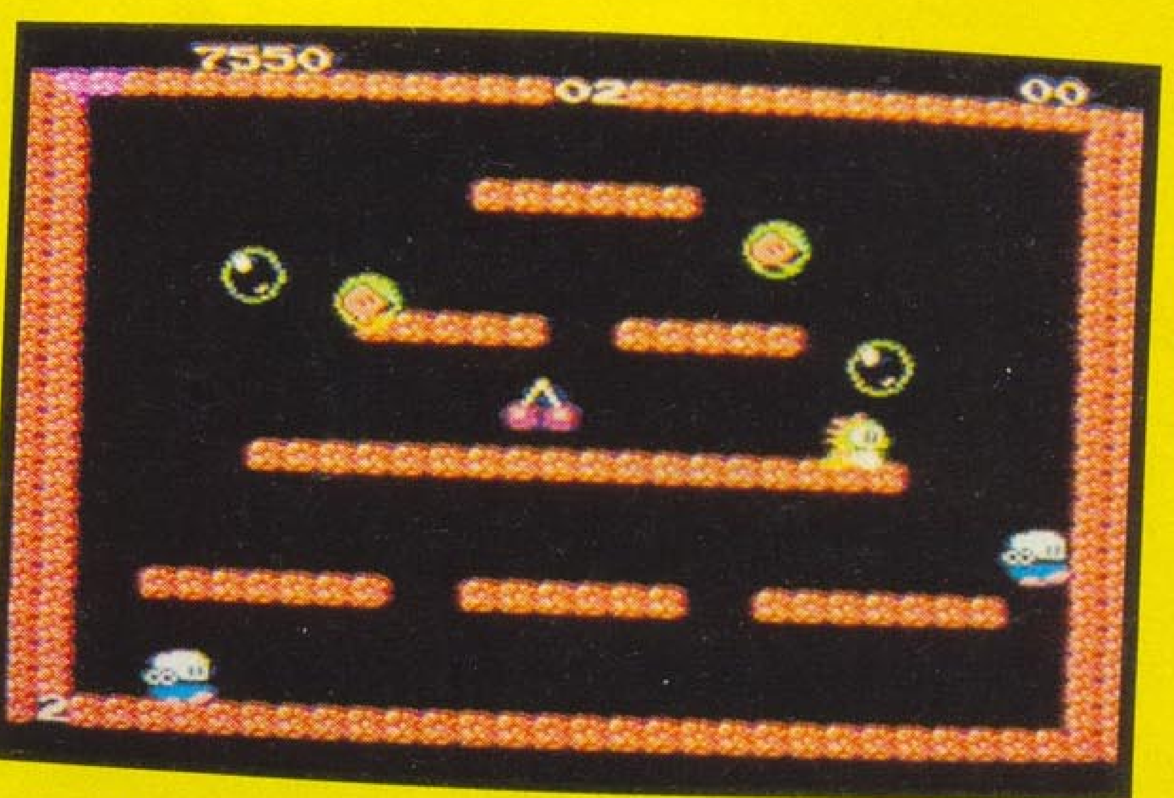



Has sido enviado tras las líneas enemigas para intentar encontrar a otro agente, llamado Super Joe. Deberás rastrear numerosas áreas, fuertemente custodiadas, recogiendo y activando diversos objetos.



Además de poseer un sistema de control muy original, lo que hace de Bionic Commando un juego diferente a otros de su género, es la forma de infiltrarte en cada área. No se trata de correr mientras disparas en todas direcciones a todo lo que se mueve. Por el contrario, habrá que manejar ordenadores, descubrir secretos del enemigo e incluso pasar silenciosamente ante los guardias sin ser reconocido. Estamos, pues, ante un juego de extraordinario nivel, que no debes perderte cuando esté disponible.

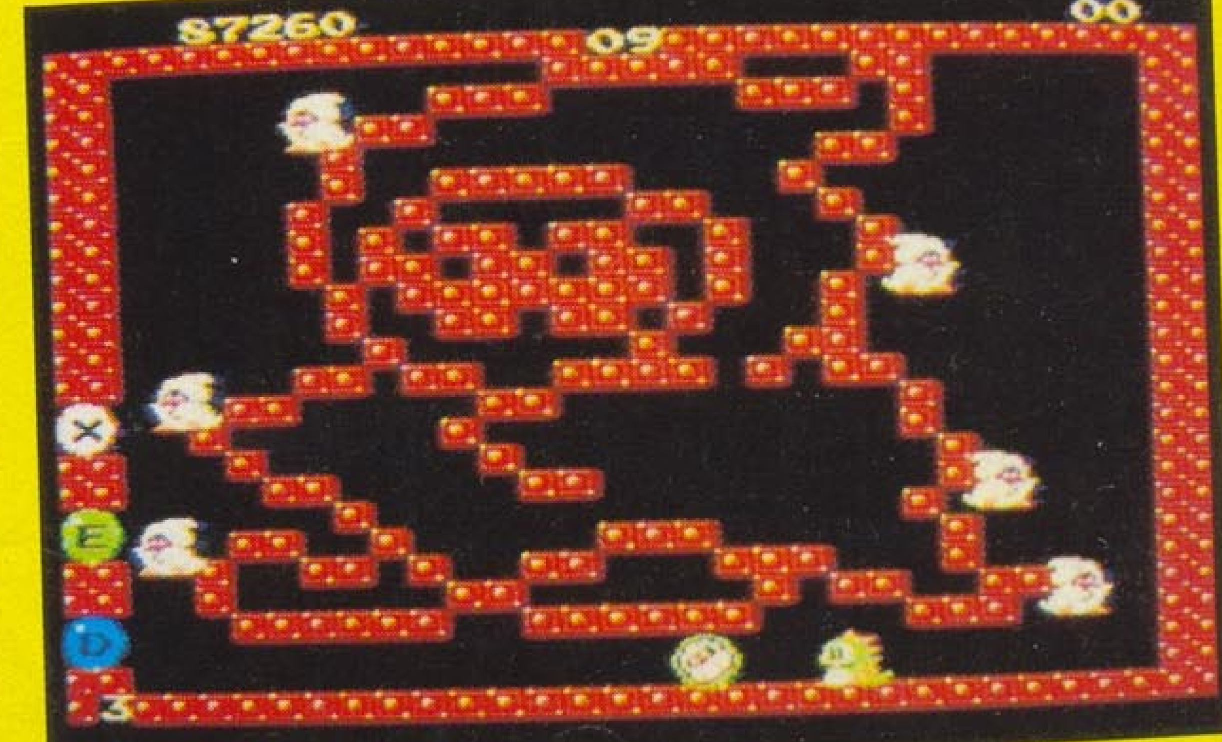


**¡Aquí tenemos otra pareja casi tan famosa como Mario y Luigi! Se trata de Bub y Bob. Sus amigos han sido secuestrados por el malvado Barón Von Blubber, y se encuentran encerrados en un mundo mágico lleno de cuevas y demonios. ¿Serás capaz de liberarlos?**



"Bubble Bobble" es un juego sensacional, con un gran número de niveles y opción para dos jugadores simultáneos. Para pasar de una pantalla a otra, debes destruir a todos los enemigos que encuentres, disparando burbujas contra ellos para hacerlas después estallar. A veces, tendrás que saltar sobre tus propias burbujas para alcanzar plataformas elevadas, dejando que te asciendan como si de un globo se tratara.



También hay objetos de bonificación, que aparecen a lo largo del juego. Algunos te permitirán saltar a niveles superiores, otros te darán el poder de lanzar bolas de fuego, etc. La firma Taito ha conseguido realizar esta vez una verdadera joya. Bubble Bobble es tan adictivo que gustará por igual a los más jóvenes y a los más mayores.

# SILENT SERVICE




**"Silent Service" es uno de los nuevos juegos que están siendo desarrollados por prestigiosas compañías como Konami para la Consola Nintendo. Esta vez, te pones al mando de un submarino durante la Segunda Guerra Mundial, con la misión de hundir barcos enemigos en el escenario del Océano Pacífico.**

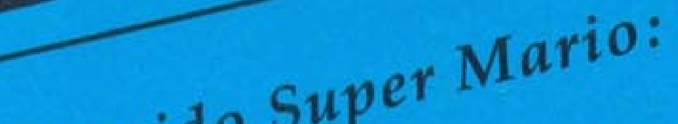



Se trata de una completa simulación, convertida a partir de la versión para PC, donde debes consultar tablas e instrumentos, y tomar decisiones rápidas en peligrosas acciones de guerra. Los barcos enemigos aparecen en abundancia, por lo que no habrá tiempo para el descanso. ¡Tanto de día como de noche, tu submarino no parará de disparar torpedos!

Los elementos tácticos y estratégicos en "Silent Service" han sido tan fielmente reproducidos, que la acción parece casi real. En próximos números te ofreceremos un completo reportaje de este futuro lanzamiento.

Sr. Editor,
Club Nintendo,
Apdo. de Correos 45080,
28080 MADRID

# Correo



*Querido Super Mario:*

*He comprado una consola Nintendo y estoy muy satisfecho con ella.*
*Me gustaría que me mandáseis información sobre cómo convertirse en miembro del Club Nintendo.*
*¿Como puedo conseguir las revistas? Por favor, enviadme a ser posible todos los números publicados hasta ahora.*

*Gracias.*

LUIS GARCIA
VIGO

Estimado Amigo:

Si deseas convertirte en miembro del Club Nintendo, lo único que tienes que hacer es enviar una carta a nuestra dirección habitual (¡No olvides indicar en ella el número de serie de tu consola!). En relación a las revistas, una vez hecho socio recibirás gratis cada nuevo ejemplar durante un año. Además, puedes conseguir números atrasados mandando 30 ptas en sellos por cada uno, para cubrir gastos de envío.

**Querido Super Mario:**

Soy propietario de una consola Nintendo "Versión Española". Por favor, contesten a las siguientes preguntas:

¿Puedo usar juegos de otros países en mi consola?
¿Cuantos juegos hay disponibles en España?
¿Cuál es el precio medio de los cartuchos?

Gracias.

**M. ANGEL GILES**
**GRANADA**

Estimado Amigo:

Las versión española del NES (Nintendo Entertainment System) no puede funcionar con juegos adquiridos en otros países. En este momento, hay más de 50 títulos disponibles, y esta cantidad se está incrementando continuamente. No podemos darte detalles en materia de precios, pero puedes consultar al respecto en cualquier tienda especializada.

**Querido Super Mario:**

***Me gustaría que me dieran información sobre el mando "Acclaim". ¿Es posible conectarlo a la consola Nintendo?***

***P. FLORI***
***CACERES***

Estimado amigo:

El mando de control remoto de Acclaim es un accesorio de gran utilidad para tu consola. Entre otras prestaciones, incorpora un sistema inalámbrico por infrarrojos, y opción de "auto fire" (disparo automático). Este producto es totalmente compatible con el NES, ya que lleva el sello de calidad de Nintendo.

**Querido Super Mario:**

**Me gustan mucho los juegos de aventuras como Zelda y Simon's Quest. Sin embargo, veo que la mayoría de los títulos disponibles son de acción y de "arcade". ¿Por qué? ¿Cuándo se van a publicar nuevos títulos de aventuras?**

**Gracias por tu atención.**

Estimado amigo:

Algunas personas prefieren los juegos de acción, mientras que otras apuestan por los de aventuras. No obstante, estoy seguro de que a la mayoría de los usuarios les gustan de las dos clases. Como sabes, estamos tratando de satisfacer a todos, lanzando los mejores títulos disponibles. Este año hemos presentado varios juegos de aventuras excepcionales, como Metal Gear, Simon's Quest y Zelda II, y ahora estamos preparando el futuro lanzamiento de Teenage Mutant Hero Turtles.

*Querido Super Mario:*

*Nos gustaría hacerte varias preguntas:*

1. *¿Cuáles son las características principales de Rush & Attack?*
2. *¿Podemos pedir juegos por correo?*

*Gracias por tu maravillosa revista.*

RAFAEL Y ALVARO BARRERAS
VIGO

Estimados amigos:

Rush & Attack es un famoso "arcade" de Konami. Basicamente, el juego consiste en infiltrarte en una base enemiga, capturando una gran variedad de armas, y atravesando numerosas fases. Además, es posible jugar con dos jugadores simultáneamente.
El Club Nintendo no vende juegos por correo, ya que nuestra única misión es mantener informados a los usuarios. Puedes comprar cualquiera de los títulos disponibles en tiendas especializadas y grandes almacenes.

# ¡SUPERPASATIEMPOS!




## SOPA DE LETRAS

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| V | E | K | X | A | C | N | F | D | C | L | D | K | E | G | L | D | P | C | M | E | N | U | W |
| P | D | Q | H | U | R | Y | A | W | Z | Q | A | P | V | F | A | G | Z | N | F | T | A | R | L |
| J | R | S | O | A | M | I | T | M | B | O | E | Y | M | B | L | N | B | H | A | K | M | V | D |
| D | A | B | L | F | C | G | E | N | B | G | U | N | R | J | U | Y | O | W | I | O | T | A | N |
| S | C | X | Q | Y | R | Z | E | O | T | M | S | H | T | W | K | I | P | N | Q | R | U | Q | E |
| W | U | V | L | K | E | O | L | D | F | P | O | X | G | I | N | T | S | X | J | T | C | T | C |
| J | L | I | Z | D | M | Y | N | F | Z | G | N | B | J | M | H | O | V | Y | Q | Z | S | R | K |
| T | A | U | H | D | A | G | B | S | P | C | A | M | I | L | W | P | R | O | V | A | L | S | N |
| S | V | P | C | W | G | X | H | R | E | Q | T | H | B | U | H | I | X | G | E | V | X | B | I |
| B | J | Q | A | I | O | N | O | S | Y | T | Z | X | P | I | K | J | A | N | J | S | C | K | L |
| R | K | D | L | M | E | N | F | W | T | H | Q | D | S | U | G | U | V | F | O | E | V | M | D |
| C | Y | E | Z | C | W | M | K | B | E | L | A | N | H | R | O | I | Y | R | W | Z | B | X | C |
| I | D | U | N | G | X | A | I | J | V | C | M | F | G | D | R | Y | U | Z | K | Z | V | J | X |
| A | K | H | B | V | F | R | M | U | K | J | P | O | W | X | E | K | Q | L | E | O | F | V | E |
| J | S | T | M | S | O | I | P | Y | N | L | C | T | Y | I | W | N | X | M | A | I | U | I | B |
| L | T | E | K | E | V | O | R | B | Z | D | H | Q | F | R | L | H | V | G | O | P | T | E | U |
| A | N | U | C | R | W | L | Q | W | H | A | X | G | F | E | S | I | A | T | H | S | L | P | W |
| Z | C | S | A | N | F | Q | D | K | X | O | E | S | A | P | K | J | S | I | M | M | O | K | Q |
| Y | X | J | B | M | I | X | F | C | J | G | Z | I | T | Y | F | B | N | B | O | J | S | G | T |
| Q | A | O | I | L | P | R | I | Y | W | B | N | D | A | O | T | E | L | N | D | Q | B | L | U |
| M | F | P | G | D | H | G | P | K | T | F | J | G | C | M | Y | A | T | R | Z | E | P | C | F |
| N | D | H | K | U | B | J | C | U | C | O | B | A | L | Q | T | Z | D | M | A | V | C | O | R |
| E | B | I | R | D | O | V | R | I | H | E | P | U | D | Q | U | F | W | G | X | I | N | V | E |
| R | O | Z | S | T | A | E | W | S | A | N | I | M | R | L | V | S | U | M | A | S | O | S | R |

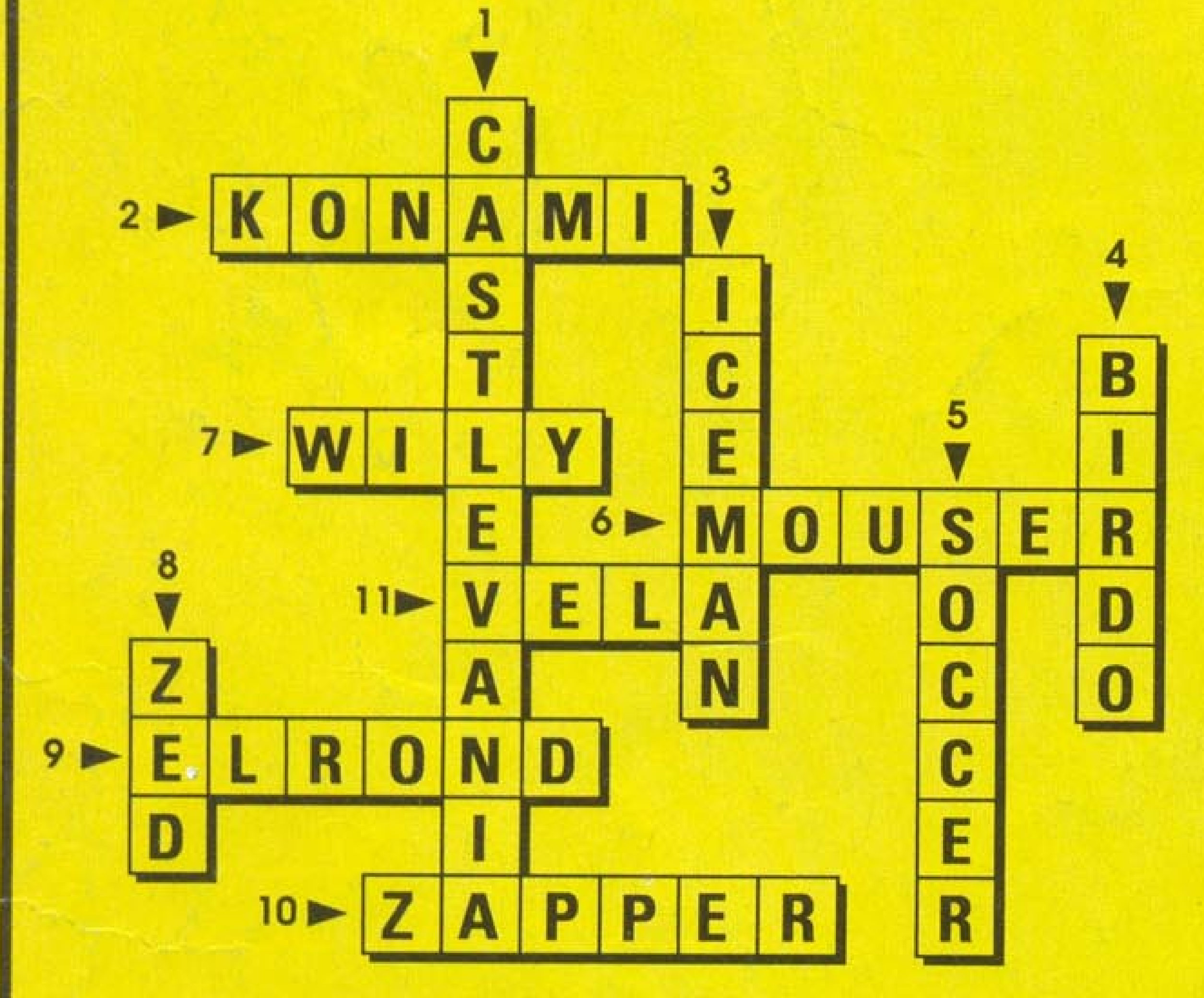
En esta sopa hay 16 nombres de personajes que aparecen en los juegos de Nintendo ¿Sabrás encontrarlos?

Para que lo tengas más fácil, estos son los nombres ocultos:

| | |
|---|---|
| **MARIO** | **SAMUS** |
| **LUIGI** | **LINK** |
| **PRINCESA** | **BOMBMAN** |
| **TOAD** | **TYSON** |
| **ZED** | **CATAFFY** |
| **GANON** | **DRACULA** |
| **KUROS** | **BIRDO** |
| **BELMONT** | **CUTMAN** |

Pueden aparacer escritos en cualquier dirección, incluso al revés.

¿Pudiste resolver los pasatiempos del número anterior? Para comprobarlo, aqui te ofrecemos las soluciones:




**WIZARDS & WARRIORS**
**TOP GUN**
**RYGAR**
**MEGA MAN**
**ROBOWARRIOR**

**KONAMI**
**JALECO**
**CAPCOM**
**TECMO**
**ACCLAIM**

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| L | M | A | Z | E | S | V | L | M | Z | C | Y | A | B | E | H | U | X | D | I | Z | W | Q | A |
| O | R | Q | U | I | E | X | Z | R | D | Y | I | L | M | C | T | G | E | J | V | K | U | I | R |
| I | N | F | N | P | R | O | B | O | W | A | R | R | I | O | R | H | Z | A | Q | S | N | Q | T |
| B | S | N | W | M | G | Y | H | Z | X | E | O | J | E | V | X | N | Y | O | W | A | Y | H | U |
| V | E | L | F | Q | S | J | I | T | C | G | K | N | L | P | M | O | P | T | V | T | R | A | P |
| T | R | P | T | U | B | G | F | C | F | S | L | G | U | M | S | H | O | E | Z | G | S | O | S |
| K | A | V | C | E | R | C | O | D | Q | R | A | X | V | W | Y | C | L | Y | F | P | E | M | L |
| R | O | B | W | D | X | S | M | L | N | E | D | Z | I | E | L | T | X | M | U | L | N | M | O |
| T | R | D | E | G | A | H | C | P | F | S | U | V | K | W | S | Q | E | U | N | V | G | E | R |
| P | F | U | K | Q | C | Y | J | L | R | K | I | G | R | A | D | I | U | S | V | K | L | T | U |
| Q | S | B | I | O | X | G | E | D | J | U | T | E | C | K | I | L | K | O | T | P | W | A | K |
| M | H | U | B | V | J | B | C | Y | Z | A | B | D | T | N | V | M | F | S | Q | G | I | L | N |
| L | V | O | E | N | O | N | A | J | O | R | T | S | M | U | E | R | I | J | O | M | S | G | V |
| L | J | N | T | A | X | I | C | X | F | H | D | G | E | G | S | Z | W | R | E | P | N | E | C |
| A | Z | V | I | G | R | W | O | Z | L | U | L | D | A | T | E | U | F | M | G | H | B | A | M |
| B | Y | Q | C | P | H | A | M | V | K | S | T | M | L | H | R | F | O | Q | X | G | D | R | J |
| N | S | Z | X | U | W | C | D | A | F | K | A | C | E | T | K | I | T | I | N | O | K | C | L |
| I | B | F | E | C | N | B | M | L | C | N | K | B | U | T | J | L | Z | R | V | S | F | H | T |
| P | E | P | K | L | G | P | O | V | J | L | R | O | I | H | R | G | Y | P | X | E | K | T | U |
| L | M | C | T | A | J | G | D | Q | L | C | H | D | U | K | I | O | B | E | T | I | X | J | F |
| A | B | D | L | R | U | L | I | F | E | F | O | R | C | E | R | L | I | B | S | D | A | R | G |
| I | L | A | N | E | W | R | T | S | O | K | B | T | H | B | Z | D | U | D | H | T | I | C | N |
| W | G | Z | I | S | F | Y | E | D | A | T | L | C | F | E | S | F | G | S | R | L | V | A | U |
| A | M | K | C | M | X | U | B | N | U | G | P | O | T | O | C | A | N | F | T | E | M | S | K |


GAME BOY TM
ATENCION
AQUI ESTA EL PRIMER SISTEMA PORTATIL DEVIDEOJUEGOS CON CARTOUCHOS INTERCAMBIABLES, SONIDO ESTEREO CON AURICULARES, Y LINEA DE CONEXION PARA JUEGO INTERACTIVO.
DOT MATRIX WITH STEREO SOUND
BATTERY
Nintendo GAME BOY TM
SELECT
START
B
A
Nintendo GAME BOY TM
QIX
SOLAR STRIKER
ALLEYWAY
TENNIS
GOLF
SUPER MARIO LAND
TETRIS